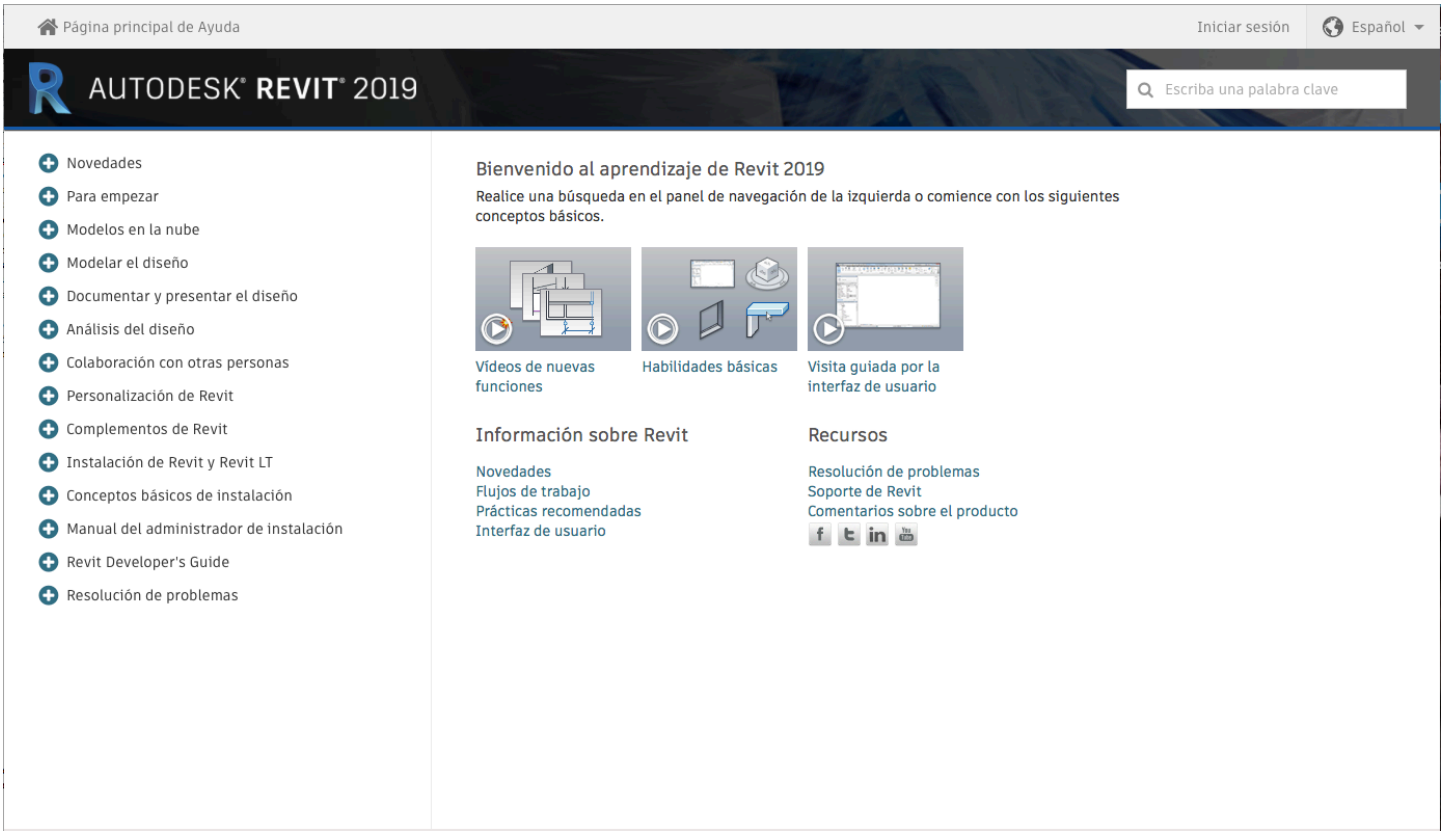


Interfaz de usuario

Aquí aprenderá a utilizar y a personalizar la interfaz de usuario para aumentar la productividad y simplificar el flujo de trabajo.

En este vídeo, se muestra lo siguiente:

1. Abra un modelo.
2. Abra y organice las vistas en mosaico del modelo.
3. Modifique las propiedades de los elementos.
4. Utilice las herramientas de la cinta de opciones y la barra de herramientas de acceso rápido.
5. Cambie la visualización de la vista mediante las herramientas de la barra de controles de vista.

Transcripción

Para empezar, abra un proyecto o una familia, o utilice una plantilla para crearlos. También puede abrir un archivo usado recientemente haciendo clic en el proyecto. La interfaz de usuario contiene las herramientas necesarias para trabajar en un modelo.

El Navegador de proyectos organiza las vistas, las tablas de planificación y los planos del proyecto actual. Para cambiar de vista, expanda un grupo y haga doble clic en el título de la vista. Puede ver el modelo en una sola vista o en varias, haciendo clic en Mosaico, en la ficha Vista, para que se muestren todas simultáneamente.

Si selecciona un elemento en el dibujo, puede modificar sus propiedades en la paleta Propiedades. Por ejemplo, si utiliza el selector de tipo para cambiar el tipo de puerta de simple a doble, el cambio

se reflejará en todas las vistas. Use los controles de vista en el área de dibujo para manipular el modelo y ver los cambios aplicados.

Las herramientas requeridas para diseñar el modelo de construcción se agrupan por tareas en la cinta de opciones. Cuando selecciona un elemento, se activan las herramientas correspondientes en una ficha contextual. Puede personalizar la barra de herramientas de acceso rápido para ver las que utilice con más frecuencia. Por ejemplo, haga clic con el botón derecho en una herramienta y seleccione Añadir a barra de herramientas de acceso rápido.

La barra de controles de vista ofrece opciones de visualización, como la escala o el estilo visual.

Para guardar los cambios, utilice la ficha Archivo en la cinta de opciones, donde se encuentran las tareas relacionadas con archivos.

La interfaz de usuario se ha diseñado para simplificar los procedimientos; con unos cuantos clics, puede personalizarla para adaptarla a sus requisitos de trabajo.

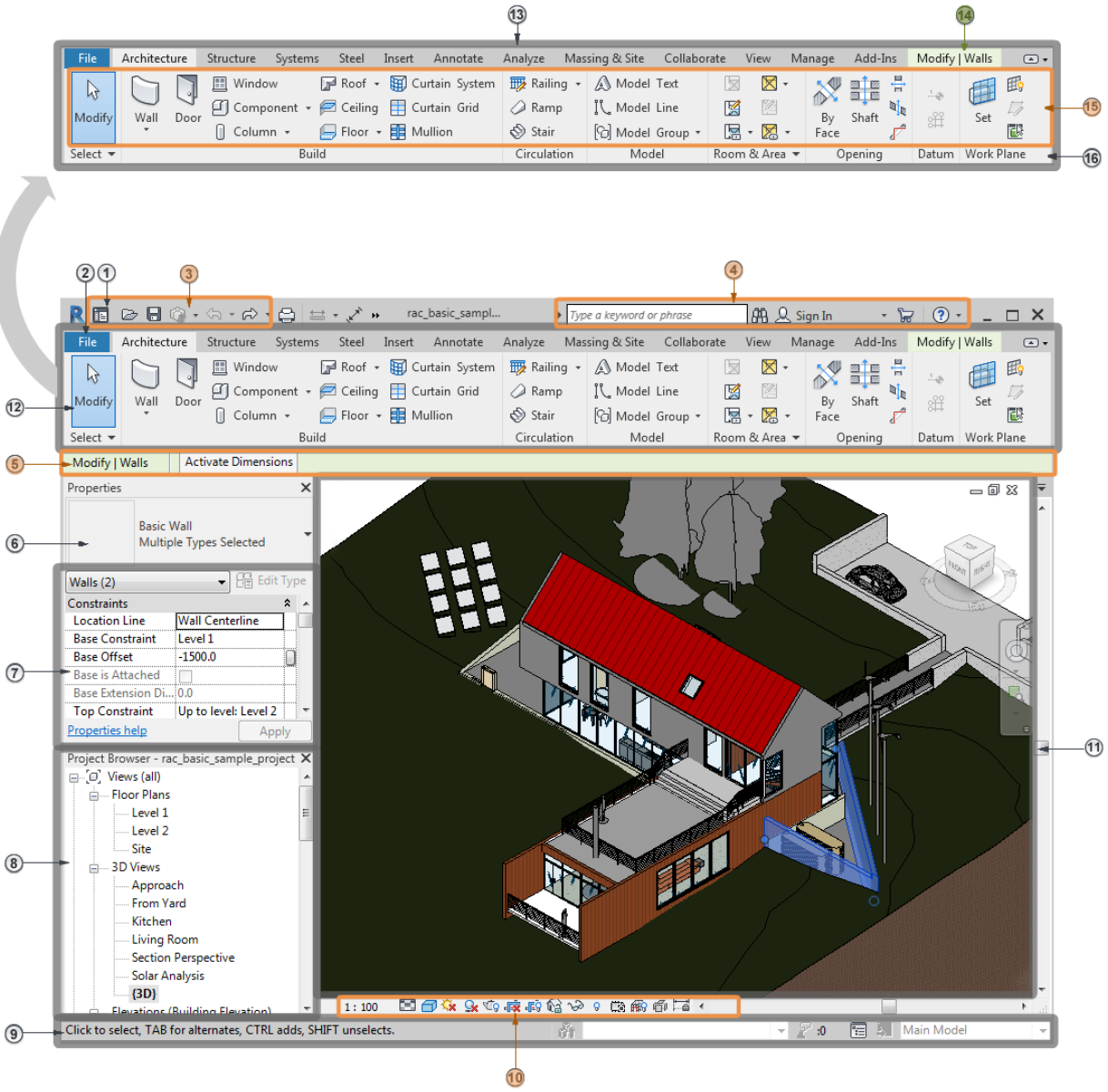
Componentes de la interfaz de usuario

Obtenga información sobre cómo se organiza la interfaz de usuario para admitir el flujo de trabajo.

 Vídeo: Visita de la interfaz de usuario

https://knowledge.autodesk.com/es/support/revit-products/getting-started/caas/CloudHelp/cloudhelp/2019/ESP/Revit-GetStarted/files/GUID-3197A4ED-323F-4D32-91C0-BA79E794B806-htm.html

Con solo unos clics del ratón puede modificarla del modo más conveniente para usted. Por ejemplo, puede elegir entre cuatro configuraciones distintas de visualización para la cinta de opciones. También puede visualizar varias vistas de modelo simultáneamente o colocarlas en capas para ver solo la que se encuentre en la capa superior.



Inicio de Revit

Utilice el Inicio de Revit para acceder a la información relacionada con los modelos y administrarla.

El Inicio de Revit (la página de inicio) se muestra al iniciar el software. Puede regresar a esta página en cualquier momento. Para ello, haga clic en (Inicio) en la barra de herramientas de acceso rápido o pulse Ctrl+D.

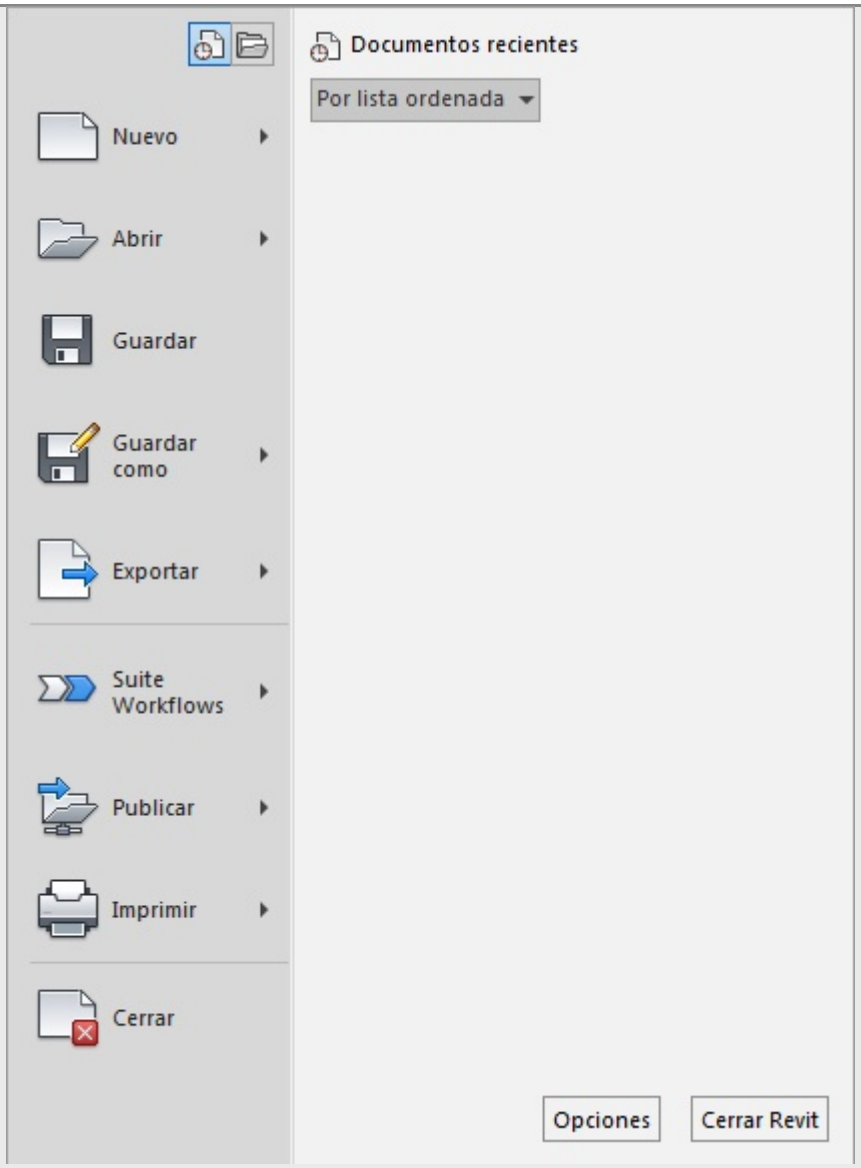
1 Vídeo: Acceder a los datos de Revit

En el Inicio de Revit, se puede realizar lo siguiente:

- Haga clic en la flecha situada en la parte superior del panel izquierdo para acceder a la cinta de opciones y el modelo de Revit, si procede.
- Abra o cree un modelo o una familia.
- Vea los archivos recientes o acceda a ellos. En el Inicio, se muestran los modelos de Revit almacenados localmente o en la nube y las familias que ha abierto recientemente.

  Haga clic en la opción Archivos recientes ubicada en la esquina inferior izquierda del panel. Nota: Al hacer clic en un archivo central desde la página Archivos recientes, Revit siempre crea una copia local del modelo central para evitar que se realicen

	cambios no deseados en el archivo central. Para acceder al archivo central, haga clic en Archivo ▶ Abrir. En el panel derecho, haga clic en la imagen en miniatura para abrir el modelo o la familia. Haga clic en Más información para acceder a los recursos de aprendizaje en línea. • Vea los modelos de Revit en BIM 360 o acceda a ellos. Nota: Debe ser miembro de un proyecto de BIM 360 para ver estos modelos y acceder a ellos. Haga clic en un nombre de proyecto de BIM 360 en la parte inferior izquierda del panel. Seleccione una carpeta de proyecto para abrir un modelo de Revit almacenado en la nube. En el centro del panel derecho, desplácese a los archivos del proyecto de BIM 360 seleccionado y adminístrelos. Haga clic en el icono Configuración en la esquina superior derecha para personalizar los encabezados de columna. **Consejo:** Haga clic y arrastre el borde derecho de una columna para ajustar la anchura. Haga clic en los puntos suspensivos (...) que aparecen a la derecha de un modelo a fin de acceder a un menú de comandos para abrir o publicar un modelo. En la parte superior del panel derecho, haga clic en el nombre del proyecto a fin de abrir una ventana del navegador para acceder a los datos del proyecto de BIM 360 Document Management. • Haga clic en Actualizar en la esquina inferior izquierda para actualizar la visualización.
2	Ficha Archivo La ficha Archivo permite acceder a acciones habituales de archivo como Nuevo, Abrir y Guardar. También permite administrar los archivos mediante herramientas más avanzadas, como Exportar y Publicar. Haga clic en la ficha Archivo. Nota: La ficha Archivo no se puede mover en la cinta de opciones.



Para ver las opciones de un elemento del menú, haga clic en la flecha situada a la derecha del mismo. A continuación, seleccione el elemento deseado en la lista.
También puede hacer clic en los botones principales del menú (a la izquierda) para realizar la operación por defecto.

Haga clic en el lado izquierdo de...	para abrir...
(Nuevo)	el cuadro de diálogo Proyecto nuevo
(Abrir)	el cuadro de diálogo Abrir
(Imprimir)	el cuadro de diálogo Imprimir
(Publicar)	el cuadro de diálogo Configuración de publicación de DWF

Documentos recientes
Haga clic en la ficha Archivo ➤ Documentos recientes para ver una lista de los archivos abiertos recientemente. Utilice la lista desplegable para cambiar el orden de clasificación de los documentos recientes. Utilice las chinchetas para mantener documentos en la lista, independientemente de si se han abierto recientemente.
Documentos abiertos

Haga clic en la ficha Archivo ➤ Documentos abiertos para ver una lista de todas las vistas abiertas en archivos abiertos. Seleccione una vista en la lista para verla en el área de dibujo.

3

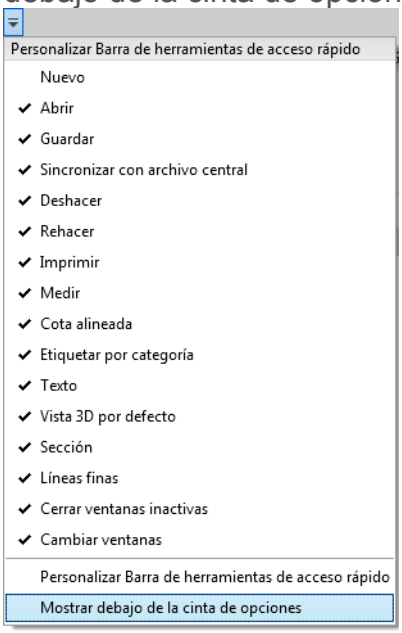
barra de herramientas de acceso rápido

La barra de herramientas de acceso rápido contiene un conjunto de herramientas por defecto. Es posible personalizar esta barra de herramientas para que muestre las herramientas utilizadas con mayor frecuencia.



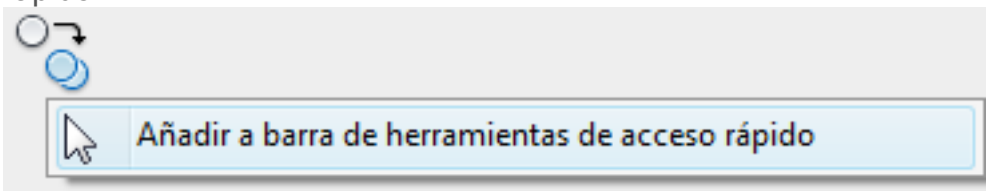
Para desplazar la barra de herramientas de acceso rápido.

La barra de herramientas de acceso rápido se puede mostrar encima o debajo de la cinta de opciones. Para cambiar esta configuración, en la barra de herramientas de acceso rápido, haga clic en el menú desplegable Personalizar barra de herramientas de acceso rápido ➤ Mostrar debajo de la cinta de opciones.



Para añadir herramientas a la barra de herramientas de acceso rápido.

Navegue por la cinta de opciones para visualizar la herramienta que desea añadir. Haga clic con el botón derecho en la herramienta y seleccione Añadir a barra de herramientas de acceso rápido.



Nota: Algunas herramientas de las fichas contextuales no se pueden añadir a la barra de herramientas de acceso rápido.

Si ha eliminado herramientas por defecto de la barra de herramientas de acceso rápido y desea volver a añadirlas, haga clic en el menú desplegable Personalizar barra de herramientas de acceso rápido y seleccione la herramienta que desee añadir.

Para personalizar la barra de herramientas de acceso rápido.

Para realizar un cambio rápido en la barra de herramientas de acceso rápido, haga clic con el botón derecho en una herramienta de la misma y seleccione una de las opciones siguientes:

- **Eliminar de barra de herramientas de acceso rápido** elimina la herramienta.
- **Añadir separador** añade una línea de separación a la derecha de la herramienta.

Para hacer cambios más importantes, en el menú desplegable de la barra de herramientas de acceso rápido, haga clic en Personalizar barra de herramientas de acceso rápido. En el cuadro de diálogo, haga lo siguiente:

Si desea...	Debe...
subir (mover a la izquierda) o bajar (mover a la	seleccionar la herramienta en la lista y hacer

	derecha) herramientas en la barra de herramientas	clic en (Subir) o (Bajar) para desplazar la herramienta a la ubicación deseada.
	añadir una línea de separación	seleccionar la herramienta que desea mostrar encima (a la izquierda) de la línea de separación y hacer clic en (Añadir separador).
	eliminar una herramienta o línea de separación de la barra de herramientas	seleccionar la herramienta o la línea y hacer clic en (Eliminar).

4

InfoCenter

InfoCenter proporciona un conjunto de herramientas que permiten acceder a muchas fuentes de información relacionadas con el producto.
En función del producto de Autodesk y la configuración, estas herramientas pueden variar. Por ejemplo, en algunos productos, la barra de herramientas de InfoCenter también puede incluir un botón **Iniciar sesión** para los servicios de Autodesk 360 o un vínculo a la Autodesk App Store.
Nota: InfoCenter utiliza Internet Explorer para poder utilizar la tecnología Autodesk LiveUpdate. Incluso si define que desea utilizar otro programa como navegador predefinido, InfoCenter siempre utilizará Internet Explorer.
Buscar

Utilice el cuadro y el botón **Buscar** para buscar rápidamente información en la Ayuda en línea. Se admiten los siguientes comodines:

*	Representa cualquier número de caracteres.
?	Representa un único carácter.

Haga clic en la flecha Expandir/Contraer para alternar el cuadro Buscar entre su estado expandido y contraído.



Autodesk Account



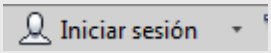
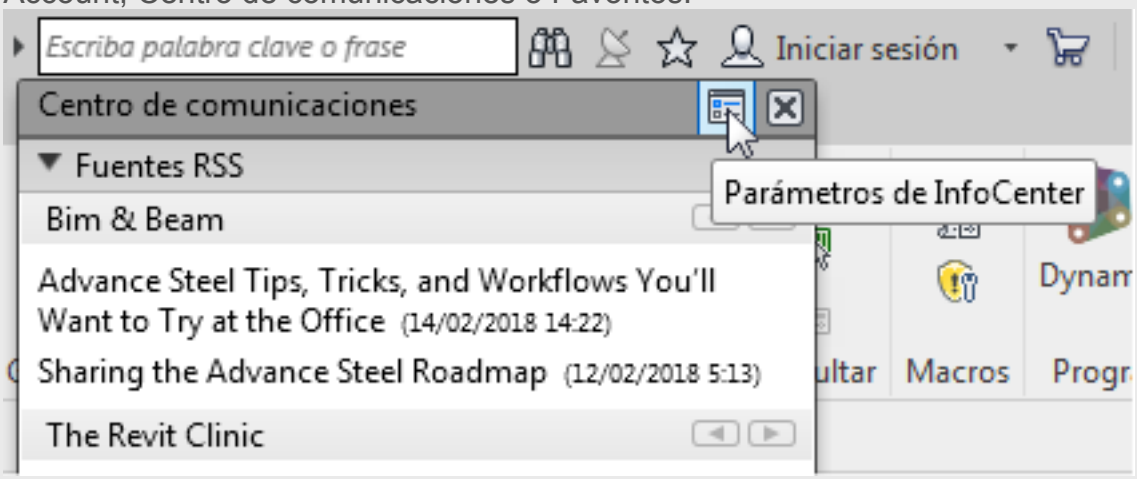
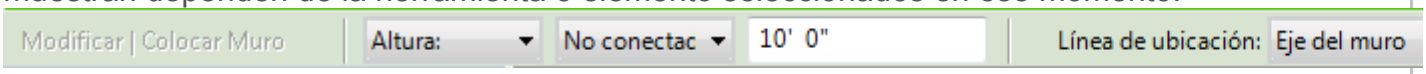
Los suscriptores de Autodesk pueden acceder a los siguientes servicios:
- Las últimas versiones del software de Autodesk
- Las mejoras incrementales de los productos
- Soporte web personalizado de los expertos técnicos de Autodesk
- e-Learning a ritmo personalizado

Haga clic en el botón Autodesk Account para ver un menú desplegable con las opciones disponibles.
Nota: Autodesk Account no se encuentra disponible en todos los productos o ubicaciones.
Centro de comunicaciones



El Centro de comunicaciones ofrece los siguientes tipos de anuncios:
- Canales de Autodesk: para recibir información de soporte, actualizaciones de productos y anuncios (como artículos y sugerencias).
- Fuentes RSS: para recibir información de las fuentes RRS a las que se suscriba. Normalmente, las fuentes RRS notificarán si se publicado contenido nuevo. Es posible que el usuario esté suscrito automáticamente a varias fuentes RSS por defecto al instalar el software.

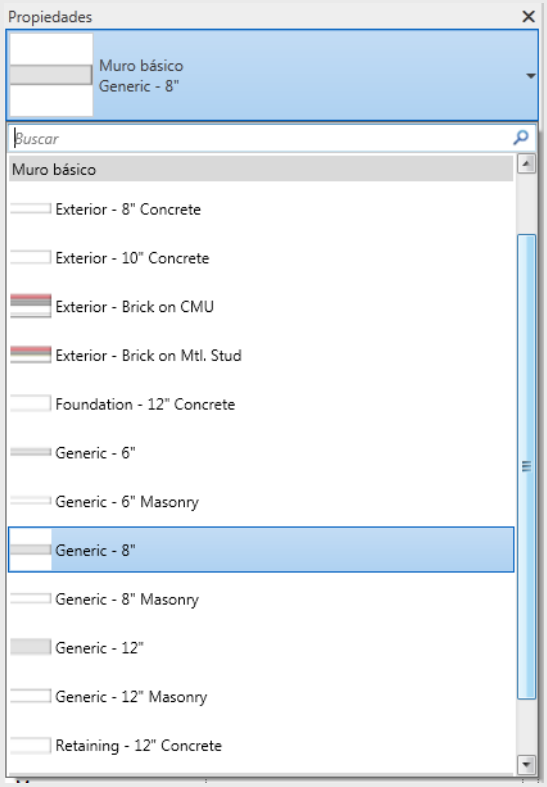
Favoritos

	 Utilice la herramienta Favoritos para acceder rápidamente a vínculos importantes guardados en Autodesk Account y el Centro de comunicaciones. Para añadir un favorito, abra Autodesk Account o el Centro de comunicaciones y haga clic en el botón Favoritos ☆ situado junto al vínculo que desea añadir. Iniciar sesión  Utilice esta herramienta para acceder a los mismos servicios que los disponibles en Autodesk Account, pero con las ventajas de movilidad y colaboración que aporta Autodesk 360. Autodesk App Store  Acceda a la tienda de Autodesk, donde puede buscar complementos para Revit. Parámetros de InfoCenter Si dispone de Autodesk Account y Centro de comunicaciones, puede personalizar elementos de la configuración como el comportamiento de las notificaciones, las fuentes RSS y los canales de Autodesk en el cuadro de diálogo Parámetros de InfoCenter. Para abrir este cuadro de diálogo, haga clic en el botón Parámetros de InfoCenter en la parte superior de los menús Autodesk Account, Centro de comunicaciones o Favoritos. 
5	Barra de opciones La barra de opciones se encuentra debajo de la cinta de opciones. Las herramientas que se muestran dependen de la herramienta o elemento seleccionados en ese momento.  Para colocar la barra de opciones en la parte inferior de la ventana de Revit (encima de la barra de estado), haga clic con el botón derecho en la barra de opciones y seleccione Fijar a parte inferior.
6	Selector de tipo. Identifica el tipo de familia que está seleccionado y proporciona un menú desplegable que permite cambiar de tipo. **Acceso al Selector de tipo** Cuando hay una herramienta de colocación de elementos activa, o al seleccionar elementos del mismo tipo en el área de dibujo, el Selector de tipo aparece en la parte superior de la paleta Propiedades. Para que el Selector de tipo esté disponible cuando la paleta Propiedades está cerrada, haga clic

con el botón derecho en el Selector de tipo y seleccione Añadir a barra de herramientas de acceso rápido.
En el Selector de tipo disponible en la ficha Modificar, haga clic con el botón derecho en la paleta Propiedades y haga clic en Añadir a ficha Modificar de cinta de opciones. Cada vez que se selecciona un elemento, se refleja en la ficha Modificar.

Búsquedas en el Selector de tipo

Al hacer clic en el Selector de tipo, se muestra un campo de búsqueda. Escriba las palabras clave en el campo de búsqueda para encontrar rápidamente el tipo de contenido que necesita.



7

Paleta Propiedades

La paleta Propiedades es un cuadro de diálogo no modal que permite visualizar y modificar los parámetros que definen las propiedades de los elementos.
Nota: Para obtener información sobre las propiedades de ejemplar o de tipo en relación con un determinado tipo de elemento, utilice la función de búsqueda. Busque propiedades de <Nombre de elemento> <ejemplar o tipo>. Ejemplo: propiedades de ejemplar de escalera

Abrir la paleta Propiedades

Cuando se inicia Revit por primera vez, la paleta Propiedades aparece abierta y anclada encima del Navegador de proyectos, en la parte izquierda del área de dibujo. Si cierra la paleta Propiedades, podrá volver a abrirla mediante cualquiera de los métodos siguientes:

- Haga clic en la ficha Modificar ➤ grupo Propiedades ➤ (Propiedades).
- Haga clic en la ficha Vista ➤ grupo Ventanas ➤ menú desplegable Interfaz de usuario ➤ Propiedades.
- Haga clic con el botón derecho en el área de dibujo y seleccione Propiedades.

La paleta puede anclarse en cualquier lado de la ventana de Revit y cambiarse de tamaño en sentido horizontal. Cuando no está anclada, su tamaño puede cambiarse tanto en sentido horizontal como en sentido vertical. La visualización y la posición de la paleta se conservan de una sesión a la siguiente para el mismo usuario.

Uso de la paleta Propiedades

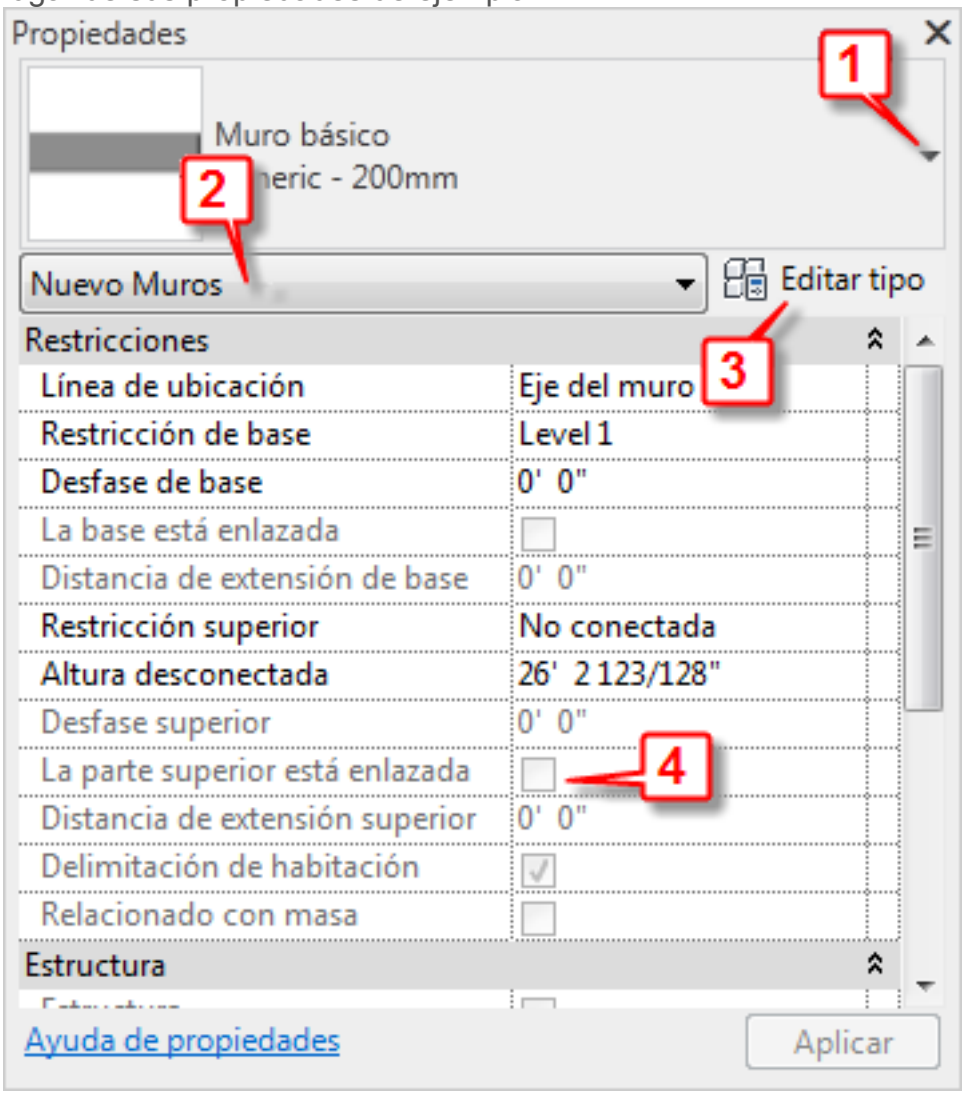
Normalmente, la paleta Propiedades se mantiene abierta durante una sesión de Revit para que el

usuario pueda efectuar las acciones siguientes:

- Seleccionar el tipo de elemento que va a colocar en el área de dibujo o cambiar el tipo de los elementos colocados mediante el selector de tipo.
- Ver y modificar las propiedades del elemento que se va a colocar o de los elementos seleccionados en el área de dibujo.
- Ver y modificar las propiedades de la vista activa.
- Acceder a las propiedades de tipo que se aplican a todos los ejemplares de un tipo de elemento.

Si no hay ninguna herramienta de colocación de elementos activa ni ningún elemento seleccionado, la paleta muestra las propiedades de ejemplar de la vista activa. También es posible acceder a las propiedades de ejemplar de una vista seleccionándola en el Navegador de proyectos.

Si un elemento seleccionado pertenece a un sistema MEP y el usuario hace clic en la ficha Sistemas de la cinta de opciones, la paleta muestra las propiedades de sistema del elemento en lugar de sus propiedades de ejemplar.

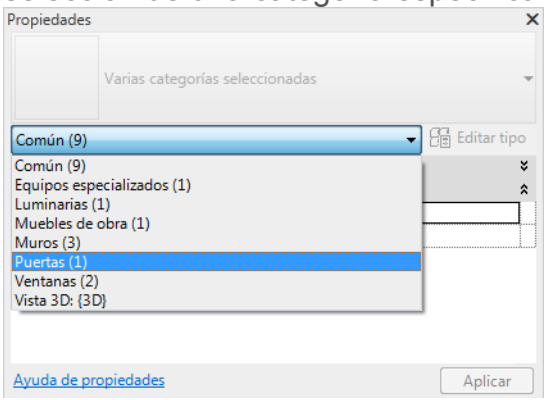


- Selector de tipo.
- Filtro de propiedades
- Botón Editar tipo
- Propiedades de ejemplar

Filtro de propiedades

Debajo del selector de tipo hay un filtro que identifica la categoría de los elementos que va a colocar una herramienta o la categoría y el número de elementos seleccionados en el área de

dibujo. Si se seleccionan varios tipos o categorías, la paleta solo muestra las propiedades de ejemplar comunes a todos los elementos. Cuando haya varias categorías seleccionadas, utilice el menú desplegable del filtro para ver las propiedades de una categoría específica o de la vista. La selección de una categoría específica no afecta al conjunto de selección.



Botón Editar tipo

A menos que se seleccionen elementos de distintos tipos, el botón Editar tipo abre un cuadro de diálogo que permite visualizar y modificar las propiedades de tipo del elemento seleccionado (o las propiedades de la vista, según se haya configurado el filtro de propiedades).

Nota: También es posible acceder a las propiedades de tipo de la herramienta activa o los elementos seleccionados haciendo clic en la ficha Modificar | <Elemento> ➤ grupo Propiedades ➤ (Propiedades de tipo). Si está disponible, este botón siempre accede a las propiedades de tipo del elemento o los elementos seleccionados o del tipo de familia seleccionado en el Navegador de proyectos. Sin embargo, el botón Editar tipo de la paleta accede a las propiedades de tipo de la entidad cuyas propiedades de ejemplar se muestran actualmente, que puede ser la vista activa, la herramienta activa o un tipo de elemento seleccionado.

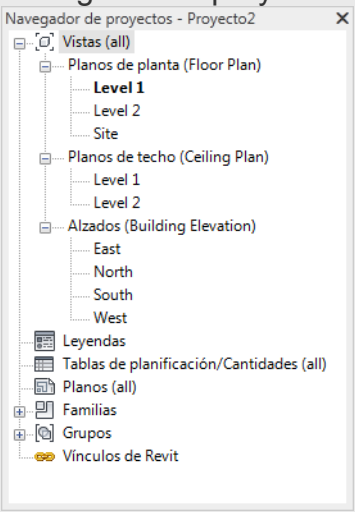
Propiedades de ejemplar

En la mayoría de los casos (vea las excepciones en la nota que encontrará más abajo), la paleta Propiedades muestra propiedades de ejemplar tanto modificables como de solo lectura (sombreadas). Las propiedades son de sólo lectura cuando su valor se calcula o asigna automáticamente mediante el software o depende de la configuración de otra propiedad. Por ejemplo, la propiedad Altura desconectada de un muro solo se puede editar si el valor de su propiedad Restricción superior es No conectada. Para ver dependencias específicas, consulte las descripciones de las propiedades de ejemplar de los distintos tipos de elementos.

Nota: Al seleccionar el nodo superior del Navegador de proyectos (Vistas) o un tipo de familia individual, la paleta Propiedades muestra las propiedades de tipo de solo lectura asociadas. Para modificar las propiedades de tipo, haga clic en la ficha Modificar ➤ grupo Propiedades ➤ (Propiedades de tipo). Al abrir el Editor de familias, la paleta muestra los parámetros de familia por defecto.

Temas de esta sección

- **Referencia a propiedades de ejemplar**
- Consulte y modifique las propiedades de un ejemplar de vista o elemento.
- **Referencia para las propiedades de tipo**
- Consulte y modifique las propiedades de tipo de una vista o elemento.
- **Cambiar tipos de elemento**
- Seleccione un elemento para cambiar su tipo.
- **Crear un nuevo tipo de familia en un proyecto**
- Puede añadir un tipo a la familia y cambiar sus parámetros.
- **Vista previa de tipos de familia**
- Obtenga una vista previa de los parámetros ajustados y los valores modificados para un tipo de familia.

8	Navegador de proyectos El Navegador de proyectos muestra una jerarquía lógica de todas las vistas, tablas de planificación, planos, grupos y otras partes del proyecto actual. Al expandir o contraer una rama, aparecen o se ocultan los elementos de niveles inferiores. Para abrir el Navegador de proyectos, haga clic en la ficha Vista ➤ grupo Ventanas ➤ menú desplegable Interfaz de usuario ➤ Navegador de proyectos, o bien haga clic con el botón derecho en cualquier lugar de la ventana de la aplicación y haga clic en Navegadores ➤ Navegador de proyectos. Búsqueda y navegación Los proyectos complejos y de gran tamaño pueden contener cientos de entradas en el Navegador de proyectos. Para desplazarse rápidamente y localizar un elemento deseado, utilice cualquiera de los métodos siguientes: • Haga clic con el botón derecho en el navegador y seleccione Buscar para acceder al cuadro de diálogo Navegador de proyectos. • Para expandir o contraer nodos de nivel superior en el Navegador, haga clic con el botón derecho del ratón en un nodo (como Vistas o Familias) y seleccione Expandir selección o Contraer selección. • Para expandir o contraer todos los nodos de nivel superior, haga clic con el botón derecho en un nodo o un espacio en blanco en el Navegador y seleccione Expandir todo o Contraer todo. Personalización del Navegador de proyectos Vídeo: Personalizar el Navegador de proyectos Para cambiar la ubicación del Navegador de proyectos, arrastre la barra de título de este elemento. Para cambiar su tamaño, arrastre un borde. Los cambios de tamaño y ubicación del Navegador de proyectos se guardan y se restauran cuando se reinicia la aplicación. Puede personalizar la organización de vistas, planos, tablas de planificación o cantidades en el Navegador de proyectos para adecuarlo a su forma de trabajar. Consulte Organización del Navegador de proyectos.  Vistas, tablas de planificación y planos **Si desea...** | **Debe...** abrir una vista | hacer doble clic en el nombre de la vista, o hacer clic con el botón derecho sobre el nombre y seleccionar Abrir en el menú contextual. El nombre de la vista activa se muestra en negrita. Nota: Al hacer doble clic rápidamente, se abre la vista. Al hacer

	doble clic lentamente, se cambia el nombre de la vista.
abrir el plano en el que se coloca una vista	hacer clic con el botón derecho en el nombre de la vista y seleccionar Abrir plano. Si la opción Abrir plano está desactivada en el menú contextual, la vista no se incluye en un plano o es una tabla de planificación o vista de leyenda, que se pueden insertar en más de un plano.
añadir una vista a un plano	arrastrar el nombre de la vista hasta el nombre del plano o hasta el plano en el área de dibujo. También puede hacer clic con el botón derecho en el nombre del plano y seleccionar Añadir vista en el menú contextual. En el cuadro de diálogo Vistas, seleccione la que desee añadir y haga clic en Añadir vista a plano. Tras llevar a cabo una de estas operaciones, el plano está activo en el área de dibujo y la vista añadida se muestra como ventana gráfica. Conforme se mueve el cursor, la ventana gráfica se mueve con él. Cuando la ventana gráfica se halle en la ubicación deseada dentro del plano, haga clic para colocarla.
suprimir una vista de un plano	hacer clic con el botón derecho en el nombre de la vista, bajo el nombre del plano, y hacer clic en Eliminar del plano.
crear un plano	hacer clic con el botón derecho en la rama Planos y seleccionar Nuevo plano.
copiar una vista	hacer clic con el botón derecho en el nombre de la vista y seleccionar Duplicar vista ➤ Duplicar.
copiar una vista con elementos específicos de la vista	hacer clic con el botón derecho en el nombre de la vista y seleccionar Duplicar vista ➤ Duplicar con detalles. Los elementos específicos de la vista, (como componentes de detalle y cotas) se copian en la vista. Esta herramienta se puede utilizar en las vistas de plano, llamada, diseño y en sección. No se pueden copiar las llamadas desde vistas de plano.
cambiar el nombre de vistas o tablas de planificación	hacer clic con el botón derecho en el nombre de vista y, a continuación, haga clic en Cambiar nombre, o bien selecciónelo y pulse F2, o haga doble clic lentamente. Nota: Al hacer doble clic rápidamente, se abre la vista. Al hacer doble clic lentamente, se cambia el nombre de la vista.
cambiar el nombre de un plano	hacer clic con el botón derecho en el nombre de plano y, a continuación, haga clic en Cambiar nombre, o bien selecciónelo y pulse F2, o haga doble clic lentamente. Nota: Al hacer doble clic rápidamente, se abre el plano. Al hacer doble clic lentamente, se cambia el nombre del plano.
cerrar una vista	hacer clic con el botón derecho en el nombre de la vista y seleccionar Cerrar.
suprimir una vista	hacer clic con el botón derecho en el nombre de la vista y seleccionar Suprimir.
cambiar propiedades	hacer clic en el nombre de la vista y cambiar las propiedades en la paleta Propiedades.
expandir o contraer ramas del Navegador de proyectos	hacer clic en + para expandir o en - para contraer. Utilice las teclas de flecha para pasar de una rama a otra. Para expandir o contraer nodos de nivel superior en el Navegador, haga clic con el botón derecho en un nodo y seleccione Expandir

	selección o Contraer selección.
buscar vistas de referencia	hacer clic con el botón derecho en el nombre de la vista y seleccionar Buscar vistas de referencia.

Grupos

Si desea...	Debe...
colocar un ejemplar de grupo en una vista	en Grupos, ir al grupo deseado; a continuación, arrastrar el grupo al área de dibujo.
modificar tipos de grupos	hacer clic con el botón derecho del ratón en el tipo de grupo y seleccionar una de las herramientas siguientes: • Suprimir: elimina el tipo de grupo. • Cambiar nombre: cambia el nombre del tipo de grupo. • Seleccionar todos los ejemplares: selecciona todos los ejemplares de un tipo de grupo en el proyecto. • Propiedades: cambia las propiedades del tipo.
duplicar un tipo de grupo	en Grupos, ir al grupo deseado, hacer clic con el botón derecho en el nombre de grupo y seleccionar Duplicar. El nuevo tipo de grupo se muestra en el Navegador de proyectos.
volver a cargar un grupo	en Grupos, ir al grupo deseado, hacer clic con el botón derecho en el nombre de grupo y seleccionar Volver a cargar.
cambiar el nombre de un grupo	hacer clic con el botón derecho en el grupo y, a continuación, haga clic en Cambiar nombre, o bien selecciónelo y pulse F2, o haga doble clic lentamente.

Vínculos de Revit

Si desea...	Debe...
crear un nuevo vínculo a un modelo de Revit	hacer clic con el botón derecho en la rama Vínculos de Revit y elegir Vínculo nuevo.
gestionar vínculos a modelos de Revit	hacer clic con el botón derecho en la rama Vínculos de Revit, elegir Gestionar vínculos y seleccionar la ficha Revit.
copiar un modelo de Revit vinculado a otra posición del otro archivo de proyecto	en Vínculos de Revit, ir al modelo vinculado que copiar, hacer clic con el botón derecho en el nombre del vínculo y elegir Crear ejemplar. Hacer clic en el área de dibujo para colocar el nuevo ejemplar del modelo vinculado.
descargar o volver a cargar un modelo de Revit vinculado	en Vínculos de Revit, ir al modelo vinculado, hacer clic con el botón derecho en el nombre del vínculo y elegir la herramienta deseada para descargar o volver a cargar el modelo.
descargar un modelo vinculado de Revit en un entorno de compartición de proyectos, cuando se utiliza un archivo local	en Vínculos de Revit, vaya al modelo vinculado, haga clic con el botón derecho en el nombre del vínculo y selecciona una de las opciones siguientes: • Descargar ➤ Para todos: el vínculo de Revit se descarga para todos los usuarios del modelo.

	• Descargar ➤ Para mí: el vínculo de Revit se descarga solamente para el usuario actual. Este comando funciona como una modificación permanente y permanece establecido para el usuario actual para dicho vínculo RVT hasta que se desactiva. Para borrar la modificación, haga clic con el botón derecho en el nombre del vínculo en el Navegador de proyectos y haga clic en Descargar ➤ Borrar mi modificación.

Renderizaciones

Si desea...	Debe...
renderizar una imagen	abrir una vista 3D y hacer clic en la ficha Vista ➤ grupo Gráficos ➤ (Renderizar). A continuación, seleccione Renderizar en el cuadro de diálogo Renderización.
colocar las imágenes renderizadas en planos	arrastrar el nombre de la imagen renderizada hasta el plano que está en el área de dibujo.

9

Barra de estado

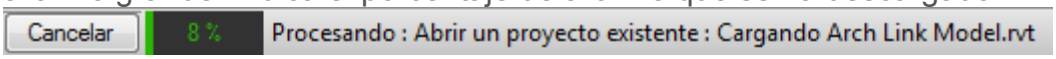
La barra de estado ofrece consejos y sugerencias sobre qué hacer. Cuando se resalta un elemento o un componente, la barra de estado muestra el nombre de la familia y el tipo.
La barra de estado se encuentra en la parte inferior de la ventana de la aplicación.



Para ocultar la barra de estado

- Haga clic en la ficha Vista ➤ grupo Ventanas ➤ menú desplegable Interfaz de usuario y anule la selección de la casilla de verificación Barra de estado. Para ocultar solo los controles de los subproyectos o las opciones de diseño de la barra de estado, anule las casillas de verificación correspondientes.

La barra de progreso aparece en la parte izquierda de la barra de estado cuando se abre un archivo grande. Indica el porcentaje de archivo que se ha descargado.



En la parte derecha de la barra de estado se muestran más controles:

- **Subproyectos**: proporciona acceso rápido al cuadro de diálogo Subproyectos de un modelo compartido. El campo de visualización muestra el subproyecto activo. Utilice la lista desplegable para mostrar otro subproyecto abierto. (Para ocultar los controles de Subproyectos y el icono Solicitudes de edición en la barra de estado, haga clic en la ficha Vista ➤ grupo Ventanas ➤ menú desplegable Interfaz de usuario y anule la selección de la casilla de verificación Barra de estado - Subproyectos).
- **Solicitudes de edición**: para los modelos compartidos, indica el número de solicitudes de edición que están pendientes
- **Indicador de actividad**: muestra el estado del modelo central para un modelo compartido en la nube. El estado puede ser Inactivo, Ocupado o Desactivado. Haga clic en el indicador de actividad para abrir el cuadro de diálogo Gestionar modelos en la nube.
  - **Inactivo:** el modelo central se encuentra inactivo y está disponible para la sincronización.
  - **Ocupado:** el modelo central está ocupado; otro usuario está realizando la sincronización.
  - **Desactivado:** el modelo activo no es un modelo de trabajo compartido en la nube.
- **Opciones de diseño**: proporciona acceso rápido al cuadro de diálogo Opciones de diseño. El campo de visualización muestra la opción de diseño activa. Utilice la lista desplegable para mostrar otra opción de diseño. Utilice la herramienta Añadir a conjunto para añadir elementos seleccionados a la opción de diseño activa. Para ocultar los controles de

Opciones de diseño en la barra de estado, haga clic en la ficha Vista ➤ grupo Ventanas ➤ menú desplegable Interfaz de usuario y anule la selección de la casilla de verificación Barra de estado - Opciones de diseño.

- **Solo activas**: filtra selecciones para seleccionar solo componentes de opciones de diseño activas.
- **Solo editables**: filtra selecciones para seleccionar solo componentes compartidos editables.
- **Excluir opciones**: filtra selecciones para excluir componentes que forman parte de una opción de diseño.
- **Seleccionar vínculos**: permite seleccionar vínculos y elementos individuales en archivos vinculados.
- **Seleccionar elementos subyacentes**: permite seleccionar elementos en un subyacente.
- **Seleccionar elementos bloqueados**: permite seleccionar elementos bloqueados.
- **Seleccionar elementos por cara**: permite seleccionar un elemento haciendo clic en una cara, en lugar de en un borde.
- **Arrastrar elementos en selección**: permite desplazar elementos arrastrándolos en la vista sin tener que seleccionarlos primero.
- **Procesos en segundo plano**: muestra una lista de los procesos, como rellenos de color, que se están ejecutando en segundo plano.
- **Filtro**: limita las categorías de elementos seleccionadas en una vista.

10

Barra de controles de vista

La barra de controles de vista permite acceder rápidamente a funciones relacionadas con la vista actual.



La barra de controles de vista se encuentra en la parte inferior de la ventana de la vista, encima de la barra de estado, e incluye las siguientes herramientas:
Nota: Las herramientas exactas disponibles en la barra de controles de vista dependen del tipo de vista.

- Escala:
- Nivel de detalle
- Estilo visual
- Camino de sol activado/desactivado
- Sombras activadas/desactivadas
- Mostrar/Ocultar el cuadro de diálogo Renderización (disponible solo cuando el área de dibujo muestra una vista 3D).
- Recortar vista
- Mostrar/Ocultar región de recorte
- Vista 3D bloqueada/desbloqueada
- Aislar/Ocultar temporalmente
- Mostrar elementos ocultos
- Visualización de compartición de proyecto (solo está disponible cuando se ha activado la compartición de proyecto).
- Propiedades de vista temporal
- Mostrar u ocultar el modelo analítico (solo para MEP y análisis estructural)
- Resaltar conjuntos de desplazamiento
- Mostrar restricciones

• Visibilidad de vista preliminar (solo disponible en el Editor de familias)

Nota: Es posible que algunos de los controles estén desactivados cuando se definen propiedades de vista correspondientes en una plantilla de vista. Para cambiar estas propiedades de vista, modifique las propiedades de la plantilla de vista.

11

Área de dibujo

En el área de dibujo, se muestran vistas (y planos y tablas de planificación) del modelo actual. Cada vez que se abre una vista en un modelo, esta se muestra en el área de dibujo.

Esas vistas permanecen abiertas debajo de la actual. Utilice las herramientas de la ficha Vista ➤ grupo Ventanas para organizar vistas de proyecto del modo más apropiado para su estilo de trabajo.

Vídeo: Organización y administración de vistas

El color por defecto del fondo del área de dibujo es blanco; puede cambiarlo si lo desea. Consulte las instrucciones suministradas más adelante.

Para gestionar vistas en el área de dibujo

Si desea...	Debe...
mostrar una vista de proyecto no abierta aún	ir a la vista en el Navegador de proyectos y hacer doble clic en el nombre de la vista.
ver una lista de vistas abiertas	hacer clic en la ficha Vista ➤ grupo Ventanas ➤ menú desplegable Cambiar ventanas. La lista aparece en la parte inferior de este menú. Una marca de verificación identifica la vista activa en el área de dibujo.
visualizar otra vista abierta (pero oculta) en el área de dibujo	hacer clic en la ficha Vista ➤ grupo Ventanas ➤ menú desplegable Cambiar ventanas; a continuación, hacer clic en la vista para visualizarla.
organizar todas las vista como fichas en una ventana del área de dibujo	hacer clic en la ficha Vista ➤ grupo Ventanas ➤ (Pestañas). Esta herramienta no afecta a las vistas que se encuentran fuera de la ventana de la aplicación. Por ejemplo, si una vista se ha desplazado a otro monitor, esta permanecerá allí.
ver todas las vistas abiertas a la vez	hacer clic en la ficha Vista ➤ grupo Ventanas ➤ (Mosaico). Esta herramienta no afecta a las vistas que se encuentran fuera de la ventana de la aplicación. Por ejemplo, si una vista se ha desplazado a otro monitor, esta permanecerá allí.
cerrar todas las vistas abiertas, excepto la vista activa	hacer clic en la ficha Vista ➤ grupo Ventanas ➤ (Cerrar vistas inactivas). Si el área de dibujo contiene varios mosaicos (ventanas), cada cual con varias vistas, la vista destacada actual permanece abierta en cada mosaico. Las otras vistas se cierran.

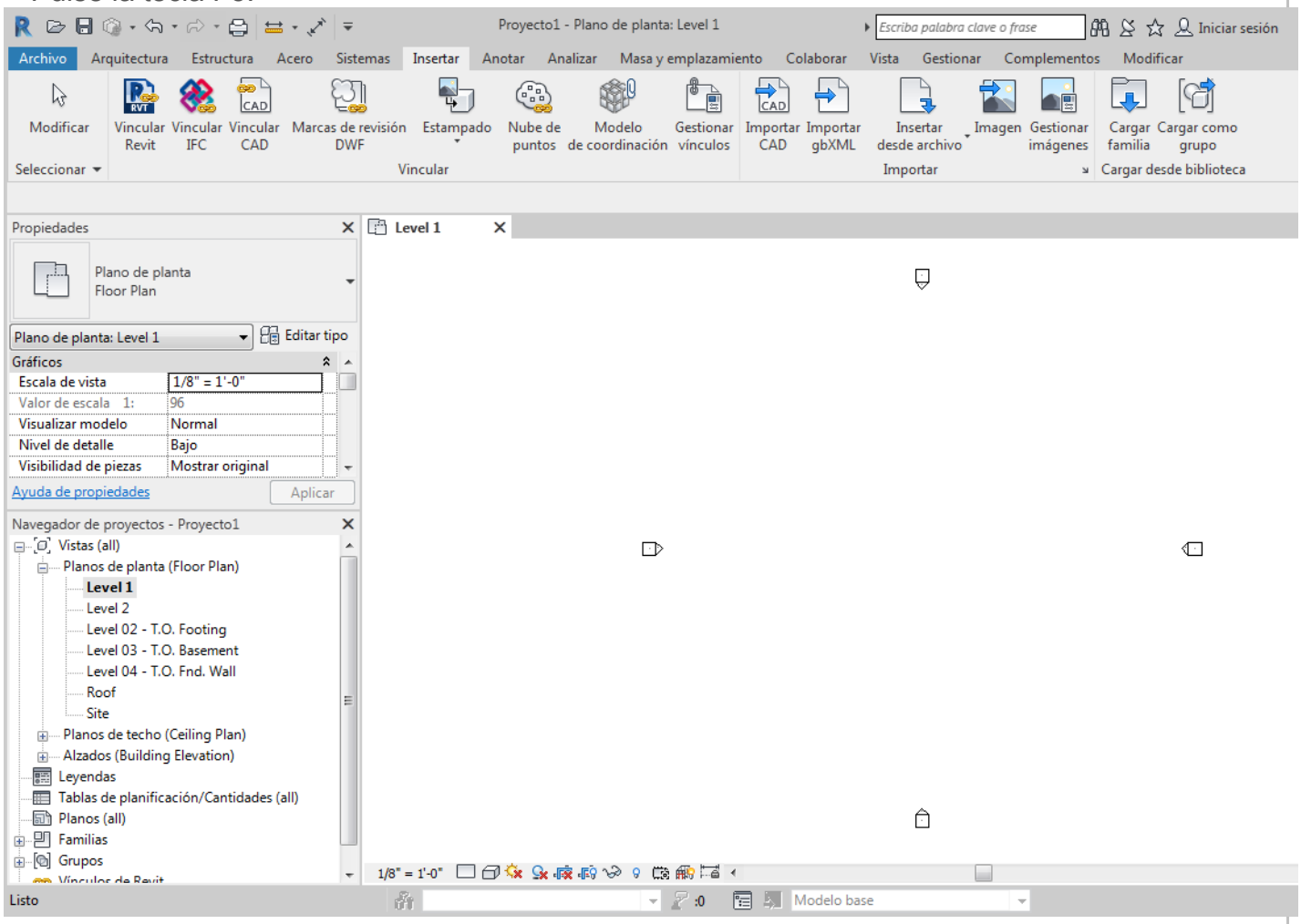
	Si está abierto más de un modelo o familia, una vista permanece abierta para cada uno de ellos. Las vistas que se encuentran fuera de la ventana de la aplicación permanecen abiertas. Por ejemplo, si una vista se ha desplazado a otro monitor, esta permanecerá abierta.
aumentar el tamaño del área de dibujo	hacer clic en la ficha Vista ➤ grupo Ventanas ➤ menú desplegable Interfaz de usuario; a continuación, debe anular la selección de casillas para ocultar los correspondientes componentes de interfaz como, por ejemplo, el Navegador de proyectos y la barra de estado.

Para cambiar el color de fondo del área de dibujo

- Haga clic en la ficha Archivo ➤ Opciones.
- En el cuadro de diálogo Opciones, haga clic en la ficha Gráficos.
- En Colores, Fondo, seleccione el color de fondo que desee.
- (Opcional) Para cambiar el color de la interfaz de usuario, en la ficha Interfaz de usuario, Experiencia visual, en Tema activo, selecciones Oscuro o Claro.

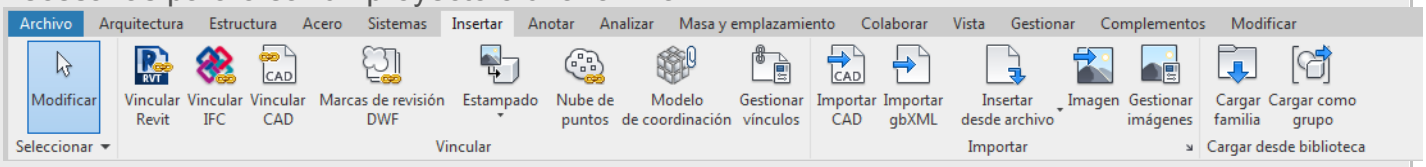
Para actualizar la pantalla.

- Pulse la tecla F5.



Cinta de opciones

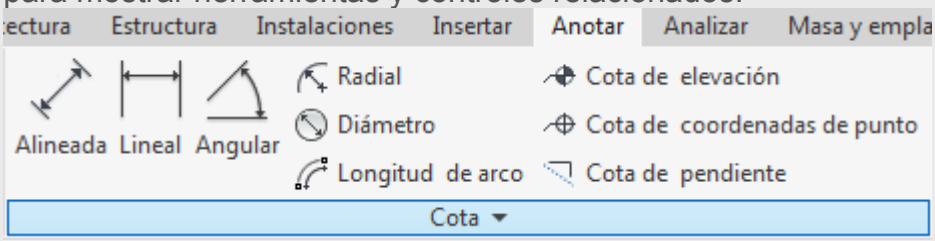
La cinta de opciones aparece al crear o abrir un archivo. Proporciona todas las herramientas necesarias para crear un proyecto o una familia.



Al cambiar el tamaño de la ventana, es posible que las herramientas de la cinta de opciones ajusten automáticamente su tamaño para acomodarse en el espacio disponible. Esta función permite que todos los botones estén visibles en la mayoría de los tamaños de pantalla.

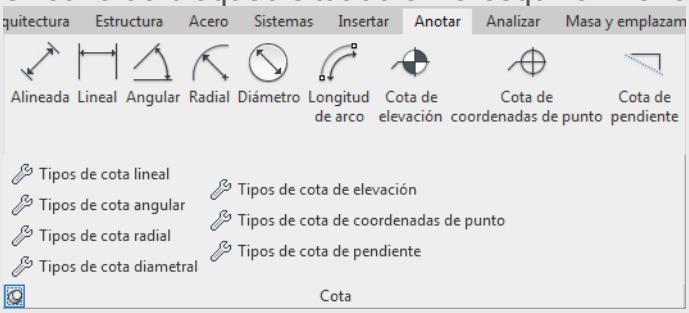
Grupos expandidos

Si aparece una flecha junto al título de un grupo, esto significa que es posible expandir el grupo para mostrar herramientas y controles relacionados.



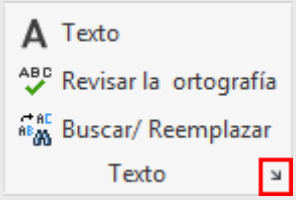
Por defecto, un grupo expandido se cierra automáticamente al hacer clic fuera del mismo. Para mantener un grupo expandido mientras se muestra su ficha de la cinta de opciones, haga clic en el icono de bloqueo situado en la esquina inferior izquierda del grupo expandido.

1
2



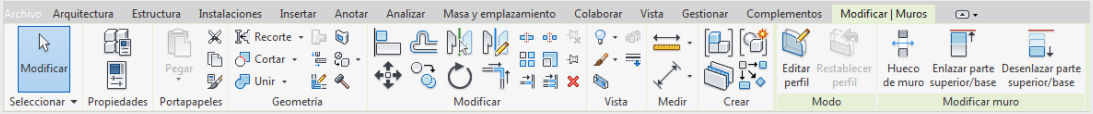
Apertura de cuadro de diálogo

Algunos grupos permiten abrir un cuadro de diálogo para definir parámetros relacionados. Una flecha como esta ↘ situada en la parte inferior de un grupo abre un cuadro de diálogo.



Fichas contextuales de la cinta de opciones

Al utilizar ciertas herramientas o seleccionar elementos, se muestra una ficha contextual de la cinta de opciones que contiene una serie de herramientas relacionadas únicamente con el contexto de la herramienta o el elemento en cuestión. Esta ficha se cierra al salir de la herramienta o anular la selección.



Es posible especificar si una ficha contextual aparece como activa automáticamente o si la ficha actual permanece activa. También es posible especificar la ficha de la cinta de opciones que se muestra al salir de una herramienta o anular una selección.

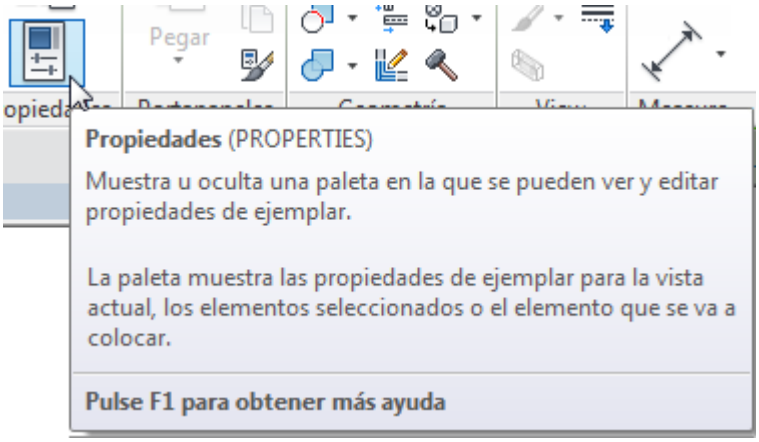
13	Fichas de la cinta de opciones
14	Una ficha contextual de la cinta de opciones, que proporciona herramientas relevantes para el objeto seleccionado o la acción actual
15	Herramientas en la ficha actual de la cinta de opciones
16	Grupos de la cinta de opciones

- **Componentes de la interfaz de usuario**
  Obtenga información sobre cómo se organiza la interfaz de usuario para admitir el flujo de trabajo.
- **Inicio de Revit**
  Utilice el Inicio de Revit para acceder a la información relacionada con los modelos y administrarla.
- **Cinta de opciones**
  La cinta de opciones aparece al crear o abrir un archivo. Proporciona todas las herramientas necesarias para crear un proyecto o una familia.
- **Ficha Archivo**
  La ficha Archi

-

- Ficha Archivo
  La ficha Archivo permite acceder a acciones habituales de archivo como Nuevo, Abrir y Guardar. También permite administrar los archivos mediante herramientas más avanzadas, como Exportar y Publicar.
- **Barra de herramientas de acceso rápido**
  La barra de herramientas de acceso rápido contiene un conjunto de herramientas por defecto. Es posible personalizar esta barra de herramientas para que muestre las herramientas utilizadas con mayor frecuencia.
- **Información de herramientas**
  La información de herramientas proporciona datos sobre una herramienta de la interfaz de usuario o un elemento del área de dibujo, o información sobre lo que debe hacer el usuario al utilizar una herramienta.

  Información de herramientas de la cinta de opciones
  Al mantener el cursor sobre una herramienta de la cinta de opciones, Revit muestra la información de herramientas correspondiente. Esta información ofrece una breve descripción de la herramienta. Si el cursor se mantiene sobre la herramienta, aparecerá más información (de estar disponible). Cuando está visible la información de herramientas, puede pulsar F1 para obtener ayuda contextual que proporciona más información sobre la herramienta.



Nota: Si pulsa F1 antes de que se muestre la información de herramientas, se abrirá el tema de ayuda por defecto, en lugar del tema de ayuda contextual requerido. Espere a que aparezca la información de herramientas antes de pulsar F1.

La información de herramientas es útil para quienes se inician en el uso del software. Puede ajustar la cantidad de información mostrada en la información de herramientas o la rapidez con que se muestra. También puede desactivar la información de herramientas cuando no la necesite.

Algunas informaciones de herramienta incluyen vídeos denominados Toolclips™. Estos vídeos utilizan movimiento para mostrar cómo se utiliza la herramienta. Se reproducen de forma automática al mostrarse la información de herramientas. Para ver un ejemplo, acceda a la información de herramientas de la ficha Modificar ➤ grupo Modificar ➤ (Recortar/Extender a esquina).

Información de herramientas del lienzo

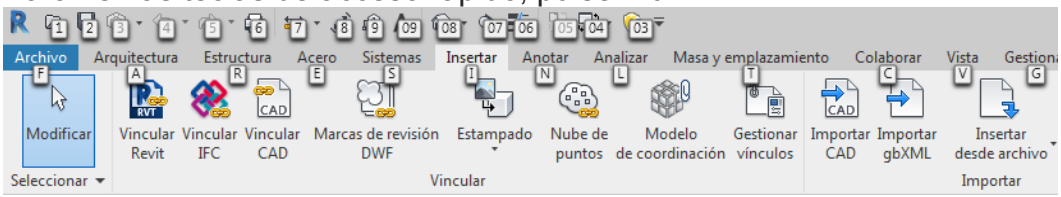
Cuando se trabaja en el área de dibujo, Revit muestra información de herramientas junto al cursor. Esta misma información se repite en la barra de estado.

- Al colocar el cursor sobre un elemento, la información de herramientas identifica el elemento y muestra su categoría, familia y tipo.
- Al utilizar una herramienta, la información de herramientas proporciona sugerencias sobre lo que se debe hacer a continuación.

Para desactivar esta información de herramientas, configure el parámetro Nivel de información de herramientas como Ninguno, tal como se describe a continuación.

Para ajustar o desactivar la información de herramientas

- Haga clic en la ficha Archivo ➤ Opciones.
- En la ficha Interfaz de usuario, para Nivel de información de herramientas, seleccione uno de estos valores:
  - **Mínimo**: se muestran descripciones breves (se prescinde de información adicional) en la información de herramientas de la cinta de opciones. La información de herramientas del lienzo se muestra de la manera habitual.
  - **Normal**: (por defecto) para la información de herramientas de la cinta de opciones, muestra una descripción breve al situar el cursor sobre la herramienta, seguida de más información si el cursor se mantiene sobre ella. La información de herramientas del lienzo se muestra de la manera habitual.
  - **Alto**: para la información de herramientas de la cinta de opciones, muestra una descripción breve y también una adicional (de haberla) inmediatamente. La información de herramientas del lienzo se muestra de la manera habitual.
  - **Ninguno**: desactiva la información de herramientas de la cinta de opciones y el lienzo.
    Nota: Al desactivar la información de herramientas, también se desactiva la ayuda contextual (F1). Para tener ayuda contextual disponible, configure el parámetro Nivel de información de herramientas como Mínimo.

- **Teclas de acceso rápido**
  Las teclas de acceso rápido permiten acceder al menú de la aplicación, la barra de herramientas de acceso rápido y la cinta de opciones haciendo uso del teclado.
  - Para ver las teclas de acceso rápido, pulse Alt.
  - 

  - Es posible utilizar teclas de acceso rápido para desplazarse a través de la cinta de opciones. Escriba la tecla de acceso rápido de una ficha de la cinta de opciones para activar dicha ficha y mostrar las teclas de acceso rápido para sus botones y controles. En el ejemplo anterior, escriba N para mostrar la ficha Anotar.
  - Si una ficha de la cinta de opciones tiene un grupo expandido con herramientas adicionales, escriba su tecla de acceso rápido para visualizar el grupo y ver las teclas de acceso de estas herramientas.
  - Para ocultar las teclas de acceso rápido, pulse ESC.
- **Navegador de proyectos** **IDEM**
  El Navegador de proyectos muestra una jerarquía lógica de todas las vistas, tablas de planificación, planos, grupos y otras partes del proyecto actual. Al expandir o contraer una rama, aparecen o se ocultan los elementos de niveles inferiores.

- **Área de dibujo** **IDEM**
  En el área de dibujo, se muestran vistas (y planos y tablas de planificación) del modelo actual. Cada vez que se abre una vista en un modelo, esta se muestra en el área de dibujo.
- **Selección de elementos**
  Muchos de los controles y herramientas que emplea para modificar un elemento en el área de dibujo solo están disponibles cuando el elemento está seleccionado.

  Para ayudarle a identificar los elementos y marcarlos para la selección, Revit cuenta con una función de resalte automático. Si desplaza el cursor por un elemento o cerca de él en el área de dibujo, se resalta el contorno del elemento. (Se muestra con una línea más gruesa.) En la barra de estado, en la parte inferior de la ventana de Revit se muestra una descripción del elemento. Transcurrido un breve instante, también se muestra la descripción del elemento dentro de una información de herramienta justo debajo del cursor.



  Elemento de muro antes y después de resaltarlo
  Cuando se resalte un elemento, haga clic para seleccionarlo. Si un elemento está seleccionado en una vista, la selección se aplica también a todas las demás vistas.
  Consejo: Si tiene problemas para resaltar un elemento determinado porque hay otros cerca de él, pulse repetidamente la tecla Tab para recorrer los elementos hasta que se resalte el que le interesa. En la barra de estado se indica el elemento que está resaltado. Pulse MAYÚS + TAB para recorrer los elementos en orden inverso.
  Cuando se selecciona un elemento:

- El elemento queda marcado en el color especificado en las opciones.
- Las cotas y los controles de edición específicos del elemento se muestran sobre este o junto a él.
- Las herramientas de edición correspondientes están disponibles en la ficha Modificar | <Elemento>.
- El recuento de selección en la barra de estado () indica el número de elementos que se han seleccionado. (Consulte Cantidad de elementos seleccionados).



El muro después de la selección

Nota: Puede hacer clic con el botón derecho para seleccionar un elemento resaltado y mostrar el menú contextual.

Temas de esta sección

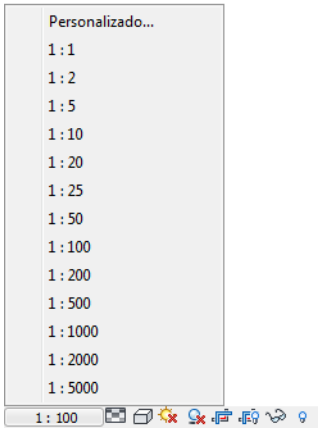
- **Opciones para controlar la selección de elementos**
- **Vídeo: Controlar la selección de elementos y las acciones de doble clic**
- Utilice los parámetros para controlar cómo puede seleccionar elementos en el modelo y qué sucede cuando hace doble clic en diferentes tipos de elementos.
- **Acerca de la selección de varios elementos del muro cortina**
- Puede seleccionar varios elementos de muro cortina en anfitriones de muros cortina de gran tamaño con las herramientas de selección en el menú contextual.
- **Seleccionar elementos**
- Utilice estos métodos para seleccionar elementos en el área de dibujo.
- **Seleccionar varios elementos**
- Utilice estos métodos para seleccionar más de un elemento.
- **Seleccionar todos los ejemplares**
- Puede seleccionar todos los elementos similares al seleccionado en la vista actual o en todo el proyecto.
- **Determinar cuántos elementos se encuentran seleccionados**
- Al seleccionar varios elementos puede ser difícil averiguar si se han incluido en la operación todos los requeridos.
- **Seleccionar elementos mediante un filtro**
- Si en una selección hay elementos de diversas categorías, puede aplicar un filtro para eliminar las que no desee.
- **Seleccionar cadenas de muros y líneas**
- Si hay varios elementos (como muros, líneas o ambos) unidos en una cadena continua, puede seleccionar toda la cadena.
- **Seleccionar parte de una cadena**
- Si hay varios elementos (como muros, líneas o ambos) unidos en una cadena continua, puede seleccionar parte de la cadena.
- **Modificar la cadena seleccionada**
- Utilice los controles de arrastre para modificar el diseño de la cadena, o para moverla o copiarla.
- **Seleccionar muros o líneas unidos en un punto**
- Cuando hay varios muros o líneas unidos en un punto común, puede usar la tecla Tab para seleccionar varios elementos.
- **Restaurar una selección**
- La selección sólo se puede restaurar si el comando Modificar está activo. La selección se borra si cambia a otra herramienta.
- **Eliminar elementos de una selección**

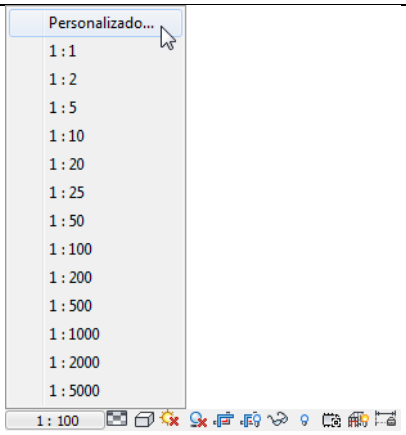
- Puede eliminar elementos específicos de una selección manteniendo los otros elementos seleccionados.

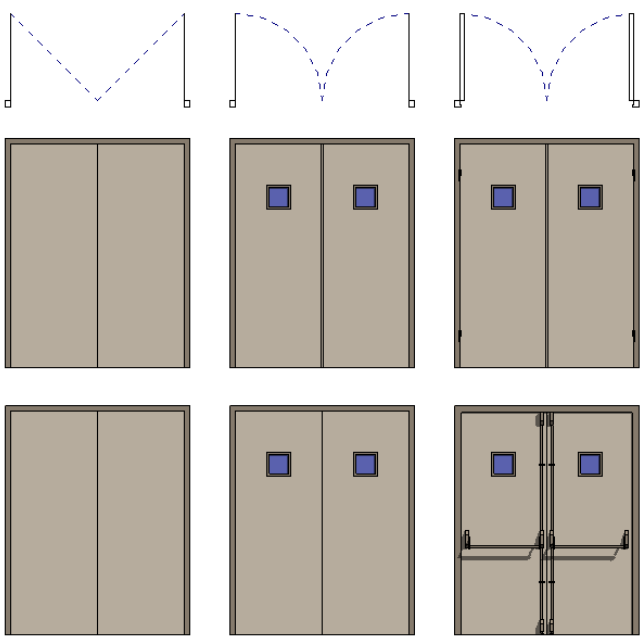
- **Barra de estado** **IDEM**
  La barra de estado ofrece consejos y sugerencias sobre qué hacer. Cuando se resalta un elemento o un componente, la barra de estado muestra el nombre de la familia y el tipo.
- **Barra de opciones** **IDEM**
  La barra de opciones se encuentra debajo de la cinta de opciones. Las herramientas que se muestran dependen de la herramienta o elemento seleccionados en ese momento.
- **Selector de tipo** **IDEM**
  Identifica el tipo de familia que está seleccionado y proporciona un menú desplegable que permite cambiar de tipo.
- **Paleta Propiedades** **IDEM**
  La paleta Propiedades es un cuadro de diálogo no modal que permite visualizar y modificar los parámetros que definen las propiedades de los elementos.
- **Barra de controles de vista**
  La barra de controles de vista permite acceder rápidamente a funciones relacionadas con la vista actual.

  La barra de controles de vista se encuentra en la parte inferior de la ventana de la vista, encima de la barra de estado, e incluye las siguientes herramientas:

  Nota: Las herramientas exactas disponibles en la barra de controles de vista dependen del tipo de vista.

➢ Escala	La escala de vista es el sistema proporcional utilizado para representar objetos en un dibujo. Puede asignar una escala distinta a cada vista en un proyecto. También puede crear escalas de vista personalizadas. Para asignar una escala de vista • Use uno de estos procedimientos: • En el Navegador de proyectos, haga clic con el botón derecho en la vista y seleccione Propiedades. En la paleta Propiedades, para Escala de vista, seleccione un valor. • Seleccione una escala en la barra de controles de vista.  Para crear una escala de vista personalizada • En la barra de controles de vista, haga clic en Escala de vista y

	seleccione Personalizado.  • En el cuadro de diálogo Escala personalizada, introduzca un valor para Proporción. • (Opcional) Puede seleccionar Mostrar nombre y escribir un nombre personalizado para la escala. • Haga clic en Aceptar. Nota: Las escalas de vista personalizadas no se pueden aplicar a otras vistas del proyecto.
➢ Nivel de detalle	uede definir el nivel de detalle para vistas recién creadas a partir de una escala de vista. Las escalas de vista se organizan en los encabezamientos de nivel de detalle Bajo, Medio o Alto. Cuando se crea una vista en un proyecto y se define su escala de vista, su nivel de detalle se establece automáticamente según la disposición en la tabla. La predefinición de niveles de detalle puede afectar a la visualización de la misma geometría en diferentes escalas de vista. El nivel de detalle se puede modificar en cualquier momento mediante el parámetro Nivel de detalle en las propiedades de la vista. Consulte Propiedades de la vista. Ejemplo Una puerta personalizada creada en el Editor de familias se puede mostrar de forma diferente según el nivel de detalle: bajo, medio o alto.



Propiedades de vista

Modifique las propiedades de la vista para cambiar la escala de vista, el nivel de detalle, el estilo visual, la orientación y otras propiedades de la vista.

Para ver o cambiar propiedades de vista en la paleta Propiedades, realice una de las acciones siguientes:

- Utilice el filtro de propiedades (debajo del selector de tipo) para seleccionar la vista actual.
- Con la vista abierta en el área de dibujo, haga clic en una zona vacía de la vista.
- En el Navegador de proyectos, haga clic en el nombre de la vista.

Si una propiedad de vista se muestra en gris y no se puede cambiar, consulte ¿No puede cambiar una propiedad de vista?

Nombre	Descripción
Escala de vista	Modifica la escala de la vista cuando esta aparece en el plano de dibujo. Seleccione un valor de escala en la lista.
Valor de escala	Define un valor de escala personalizado. Esta propiedad está activada cuando se selecciona Personalizada para Escala de vista.
Visualizar modelo	Oculta el modelo en la vista de detalle. El parámetro Normal muestra todos los elementos normalmente. Es para vistas que no son de detalle. El parámetro No visualizar muestra solo los elementos específicos de la vista de detalle. Estos elementos comprenden líneas, regiones, cotas, texto y símbolos. Los elementos del modelo no se muestran. El parámetro Tramado muestra todos los

		elementos específicos de vista de modo normal y los elementos de modelo como Definir configuración de Subyacente/Tramado. Puede utilizar los elementos de modelo mostrados como tramado como referencia para trazar líneas, y realizar acotaciones y alineaciones.
	Nivel de detalle	Aplica a la escala de vista una configuración de nivel de detalle: bajo, medio o alto. Esta configuración modifica los parámetros de nivel de detalle automáticos de la vista. Cuando aplica un nivel de detalle a una vista, activa la visibilidad de ciertos tipos de geometría: • La estructura compuesta de muros, suelos y cubiertas se muestra en los niveles de detalle medio y alto. • La geometría de familias se modifica según los niveles de detalle. • El armazón estructural cambia según el nivel de detalle. En los niveles bajos, aparece como líneas. En los niveles medio y alto, se muestra con más geometría.
	Visibilidad de piezas	Especifica si la vista muestra las piezas, el elemento original del que se derivan o ambos.
	Modificaciones de visibilidad/gráficos	Haga clic en Editar para acceder al cuadro de diálogo Modificaciones de visibilidad/gráficos. Nota: Si los valores del cuadro de diálogo se muestran en gris y no se pueden cambiar, es posible que una plantilla de vista defina las modificaciones.
	Estilo visual	Cambia la visualización.
	Opciones de visualización de gráficos	Haga clic en Editar para acceder al cuadro de diálogo Opciones de visualización de gráficos, que controla los sombreados y las líneas de silueta.
	Rango subyacente: Nivel base	Define el rango subyacente especificando un nivel para Rango: nivel base. Se muestra el rango del modelo entre ese nivel y el inmediato superior, o bien Rango: nivel superior.

	Rango subyacente: Nivel superior	Muestra el siguiente nivel por encima de Nivel base si está definido Nivel base.
	Orientación subyacente	Establece la línea de mira del rango subyacente. Si el valor se especifica como Mirar abajo, el subyacente se muestra como si se viera desde arriba, en una vista de plano. Si el valor se especifica como Mirar arriba, el subyacente se muestra como si se viera desde abajo, en una vista de plano de techo reflejado.
	Orientación	Alterna la orientación del proyecto en la vista entre el norte del proyecto y el norte real. Consulte Cambiar la orientación de una vista de plano.
	Visualización de unión de muros	Define el comportamiento por defecto de la limpieza de uniones de muro. Si define esta propiedad en Limpiar todas las uniones de muro, Revit limpia automáticamente todas las uniones. Si la define en Limpiar el mismo tipo de uniones de muro, Revit solo limpia las uniones de muro del mismo tipo de muro. Si une distintos tipos de muros, Revit no limpia las uniones entre ellos. Puede modificar esta configuración con la herramienta Editar uniones del muro.
	Disciplina	Determina cómo se muestran los elementos específicos de una disciplina en la vista. Este parámetro también puede utilizarse para organizar vistas en el Navegador de proyectos.
	Mostrar líneas ocultas	Controla la visualización de las líneas ocultas en la vista. (No está disponible para las vistas en perspectiva).
	Ubicación de esquema de color	En una vista de plano o en sección, seleccione Fondo para aplicar el esquema de color al fondo de la vista (las plantas de un plano o los muros de fondo de una sección). Seleccione Primer plano para aplicar el esquema de color a todos los elementos de modelo en la vista.
	Esquema de color	En una vista de plano o una vista en sección, el esquema de color que se utiliza para: • habitaciones y áreas

	• espacios y zonas • tuberías y conductos
Visualización de análisis por defecto	Seleccione el estilo de visualización de análisis por defecto para la vista. Los estilos disponibles dependen de los que se creen en el cuadro de diálogo Estilo de visualización de análisis.
Configuración de visualización de análisis	Haga clic en Editar para ver y modificar las opciones de visibilidad para los resultados de análisis.
Nombre de vista	Nombre de la vista activa. El nombre de la vista se muestra en el Navegador de proyectos y en la barra de título de la vista. También aparece como el nombre de la ventana gráfica en un plano, a menos que para el parámetro Título en plano exista un valor. Consulte Acerca del cambio de nombre de los niveles y las vistas correspondientes.
Título en plano	El nombre de la vista tal como aparece en el plano; sustituye cualquier valor en la propiedad Nombre de vista. Este parámetro no está disponible en las vistas de plano.
Plano de referencia	Consulte a continuación la descripción de Detalle de referencia. Según el ejemplo, el plano de referencia es A101.
Detalle de referencia	Este valor proviene de las vista de referencia que se coloca en un plano. Por ejemplo, se crea una sección en una vista de plano. Se coloca esa vista de plano como el primer detalle en un plano con el número A101. El número de detalle de referencia para la vista en sección es 1.
Plantilla de vista	Identifica la plantilla de vista asignada a la vista. Los cambios posteriores en la plantilla de vista afectarán a la vista.
Recortar vista	Seleccione la casilla de verificación Recortar vista para activar un contorno de recorte alrededor del modelo. Seleccione el contorno y modifique su tamaño mediante los controles de arrastre. La visibilidad del modelo cambia conforme se modifica el contorno. Para desactivar

		el contorno y conservar el recorte, desmarque la casilla de verificación Región de recorte visible.
	Región de recorte visible	Muestra u oculta la región de recorte. La visualización del recorte no está disponible en las vistas de plano o tabla de planificación.
	Recorte de anotación	Muestra u oculta el recorte de anotación cuando las regiones de recorte están visibles en la vista de proyecto.
	Rango de vista	En las propiedades de vista de una vista de plano, puede configurar el rango de la vista. Con esta opción puede controlar los planos geométricos específicos que definen los contornos de cada vista. Estos límites se establecen definiendo el plano exacto de corte, así como los planos de delimitación superior e inferior.
	Nivel asociado	El nivel asociado con la vista de plano. Es una propiedad de solo lectura.
	Caja de referencia	Si dibuja una caja de referencia en una vista, puede asociar la región de recorte de la vista con esa caja de referencia, de modo que la región de recorte esté visible y coincida con la extensión de la caja de referencia. Esta propiedad está disponible solo para las vistas de plano, alzado y sección. Al seleccionar un valor de caja de referencia para esta propiedad, las propiedades Región de recorte y Región de recorte visible se convierten en propiedades de solo lectura.
	Filtro de fases	El filtro de fases aplicado a la vista.
	Fase	La fase específica de la vista. Junto con Filtro de fases, determina los componentes del modelo (en lo que respecta a la fase) que son visibles en la vista y el modo de mostrarse gráficamente. Cuando se crean otros componentes de un modelo en una vista, estos componentes adoptan la fase de la vista como su fase de creación.
➢ Estilo visual	Puede especificar múltiples estilos de gráficos para una vista de proyecto. Los estilos visuales se agrupan en opciones de	

	visualización de modelo, sombras, iluminación, exposición fotográfica y fondo.
➢ Camino de sol activado/desactivado ➢ Sombras activadas/desactivadas	Es posible controlar la visibilidad del camino de sol y las sombras vista por vista. Al activar o desactivar el camino de sol o las sombras en una vista, las otras vistas no se ven afectadas. Las vistas 3D tienen más elementos que proyectan sombras que las vistas 2D, de forma que generan mucha más información sobre iluminación natural, requisitos de sombreado, posibilidades de diseño solar pasivo y posibilidades de energía renovable. Para obtener los mejores resultados posibles al estudiar el efecto de la luz y las sombras en un edificio y un emplazamiento, active tanto el camino de sol como la visualización de sombras en una vista 3D. Para activar el camino de sol • Utilice uno de estos métodos: • En la barra de controles de vista, haga clic en Camino de sol desactivado/activado ➤ Camino de sol activado. • Haga clic en un área vacía de la vista para mostrar las propiedades de la vista. En la paleta Propiedades, en Gráficos, seleccione Camino de sol y haga clic en Aplicar. Si no se muestra la paleta Propiedades, haga clic en la ficha Vista ➤ grupo Ventanas ➤ Interfaz de usuario y seleccione Propiedades. **Consejo:** Si activa el camino de sol en las propiedades de la vista, el parámetro de camino de sol se guardará en las nuevas plantillas de vista que cree posteriormente. Cuando se utiliza una plantilla por defecto, la primera vez que se activa el camino de sol se especifica el parámetro <En sesión, iluminación> y se activa la opción Respecto a vista. Cuando la opción Respecto a vista está seleccionada, el sol no se muestra. Se abre un cuadro de diálogo en el que configurar la configuración de sol: Para crear condiciones de iluminación según la ubicación del proyecto, la fecha y la hora, haga clic en Sí. A continuación, cree un estudio solar estático, de un día o de varios días. Para crear condiciones de iluminación que tal vez no existan en el mundo real, haga clic en No. A continuación, utilice el cuadro de diálogo Configuración de sol para especificar la posición del sol. Para activar las sombras • Utilice uno de estos métodos: • En la barra de controles de vista, haga clic en Sombras desactivadas/activadas ➤ Sombras activadas. • En la barra de controles de vista, haga clic en Estilo visual ➤ Opciones de visualización de gráficos. En el cuadro de diálogo Opciones de visualización de gráficos, en Sombras, seleccione Proyectar sombras y haga clic en Aceptar. Para ajustar la intensidad del sol, la luz indirecta o las sombras • En la barra de controles de vista, haga clic en Estilo visual ➤ Opciones de visualización de gráficos. • En el cuadro de diálogo Opciones de visualización de gráficos, en Iluminación, mueva el control deslizante de Sol o introduzca

	un valor entre 0 y 100 para cambiar el brillo de la luz directa. • Para la luz ambiental, mueva el control deslizante o introduzca un valor entre 0 y 100 para cambiar el brillo de la luz ambiental. • En Sombras, mueva el control deslizante de sombras o escriba un valor entre 0 y 100 para cambiar la oscuridad de las sombras. • Haga clic en Aceptar.
➢ Mostrar/Ocultar el cuadro de diálogo Renderización (disponible solo cuando el área de dibujo muestra una vista 3D).	Flujo de trabajo: configuración de renderización Antes de renderizar una vista 3D, defina los parámetros que controlan la iluminación, la exposición, la resolución, el fondo y la calidad de la imagen. Si lo desea, renderice la vista con la configuración por defecto, que presenta un diseño inteligente capaz de ofrecer resultados satisfactorios en muchos casos. 1. Abra el cuadro de diálogo Renderización. 2. Defina el área de vista que desea renderizar. 3. En el cuadro de diálogo Renderización, en Calidad, especifique la calidad de renderización. 4. En Salida, especifique lo siguiente: 1. **Resolución**: Para generar una imagen renderizada para mostrar en pantalla, seleccione Pantalla. Para generar una imagen renderizada de impresión, seleccione Impresora. 2. **DPI**: Si Resolución se ha configurado como Impresora, especifique el valor de DPI (puntos por pulgada) para imprimir la imagen. (Si el proyecto utiliza unidades métricas, Revit convierte los valores métricos a pulgadas antes de mostrar el tamaño de dpi o de píxel). Seleccione un valor predefinido o introduzca un valor personalizado. Los campos Anchura, Altura y Tamaño de imagen sin compresión se actualizan para reflejar la configuración. Consulte Rendimiento de renderización y Calidad/tamaño de imagen. 5. En Iluminación, especifique la configuración de iluminación de la imagen renderizada. 6. En Fondo, especifique un fondo para la imagen renderizada. 7. Ajuste la configuración de exposición de la imagen renderizada. Si conoce la configuración de exposición que desea utilizar, puede establecerla ahora. De lo contrario, espere a ver los resultados de la configuración de renderización actual y ajuste la configuración de exposición tras la renderización de la imagen si es necesario. Esta configuración de renderización se guarda

como parte de las propiedades de vista. Para aplicar esta configuración a otras vistas 3D, use una plantilla de vista.

Consulte Ajuste de la exposición de una imagen renderizada.

Una vez definida la configuración de renderización, puede crear la imagen renderizada.

Cuando se utiliza la herramienta de renderización de Revit, el tamaño o la resolución de una imagen renderizada tiene un efecto predecible en el tiempo de renderización. Los valores más altos de resolución y tamaño de imagen requieren más tiempo para generar la imagen renderizada.

Efecto del incremento de resolución de imagen

Si duplica el valor de resolución de la imagen (por ejemplo, de 75 dpi a 150 dpi) sin cambiar otros parámetros, el tiempo de renderización puede ser entre dos y cuatro veces superior al normal. Dependiendo de la complejidad de la imagen renderizada, la duración del proceso puede ser de entre 1,9 y 3,9 veces superior; el incremento de tiempo promedio es 2,7 veces más que la imagen de 75 dpi original.

Si vuelve a duplicar el valor de resolución (es decir, de 75 dpi a 150 dpi y luego a 300 dpi) cada incremento de resolución incrementa la duración del proceso 2,7 veces. Así pues, si incrementa la resolución de 75 dpi a 300 dpi, el tiempo de renderización se incrementará 2,7 x 2,7 veces, o aproximadamente 7,3 veces el tiempo de renderización a 75 dpi original. Si incrementa la resolución de 75 dpi a 600 dpi, el tiempo de renderización se incrementará 2,7 x 2,7 x 2,7 veces, o aproximadamente 19,7 veces el tiempo de renderización a 75 dpi original.

Comprobación del tamaño de imagen

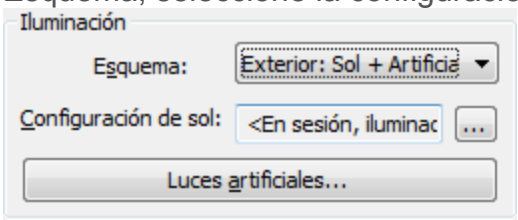
Al definir el área que va a renderizar, compruebe que el tamaño de la imagen es adecuado y razonable. Si especifica un tamaño de imagen muy grande, es posible que la velocidad de renderización sea muy lenta.

- **Región de recorte**: Al usar una región de recorte para definir el área de vista para renderizar, puede especificar la altura y anchura de dicha región. El tamaño de la región de recorte define el tamaño del papel de la imagen renderizada.
- **Región de renderización**: Al usar una región de renderización para definir el área de vista que va a renderizar en una vista ortográfica, puede arrastrar el límite de dicha región. La altura y anchura resultantes se muestran en el cuadro de diálogo Renderización, en Salida.

Controlar la iluminación en una imagen renderizada

Especifique un esquema de iluminación que use luz solar o luz artificial.

- En el cuadro de diálogo Renderización, en Iluminación, para Esquema, seleccione la configuración deseada.



- Si ha seleccionado un esquema de iluminación que use luz solar, en Configuración de sol, seleccione la posición del sol que desee. Para definir una nueva configuración de sol y sombra para la imagen renderizada, haga clic en ... (Examinar). Haga clic en Aceptar o Cancelar para regresar al cuadro de diálogo Renderización.
- Si seleccionó un esquema de iluminación que use luz artificial, haga clic en Luces artificiales para controlar la luz artificial de la imagen renderizada. Puede crear grupos de luces y añadir luminarias a estos. También puede apagar, encender o atenuar grupos de luces o luminarias individuales. Haga clic en Aceptar o Cancelar para regresar al cuadro de diálogo Renderización. **Consejo:** Para mejorar el rendimiento de renderización, desactive todas las luces que no sean necesarias para el proceso.
- Configure otros parámetros de renderización.

Especificar el fondo de una imagen renderizada

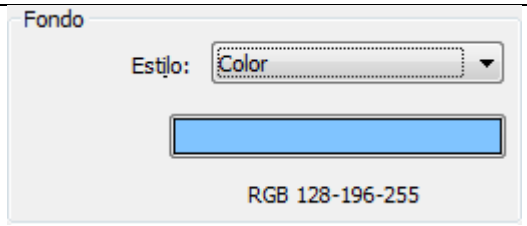
En el cuadro de diálogo Renderización, utilice el parámetro Fondo para especificar un fondo para la imagen renderizada.

- Tenga en cuenta lo siguiente:
- Al crear una vista interior con luz natural, el fondo de cielo y nubes puede afectar a la calidad de la iluminación de la imagen renderizada. Para obtener una luz natural más difusa, use el cielo con nubes.
- Al renderizar una imagen con Autodesk® A360 (disponible para los suscriptores de Autodesk), puede aplicar entornos de fondo, como campos, riberas o zonas de puerto marítimo.

Para especificar un color uniforme

- En el cuadro de diálogo Renderización, en Fondo, para Estilo,

seleccione Color.



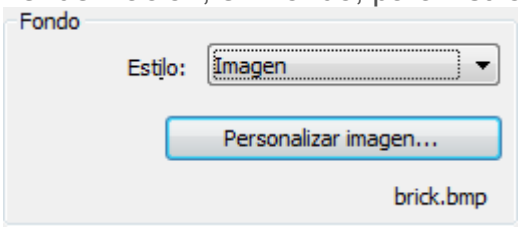
- Haga clic en la muestra de color.
- En el cuadro de diálogo Color, especifique el color de fondo de la imagen renderizada.
- Haga clic en Aceptar.
- Configure otros parámetros de renderización.

Para especificar un fondo con cielo y nubes

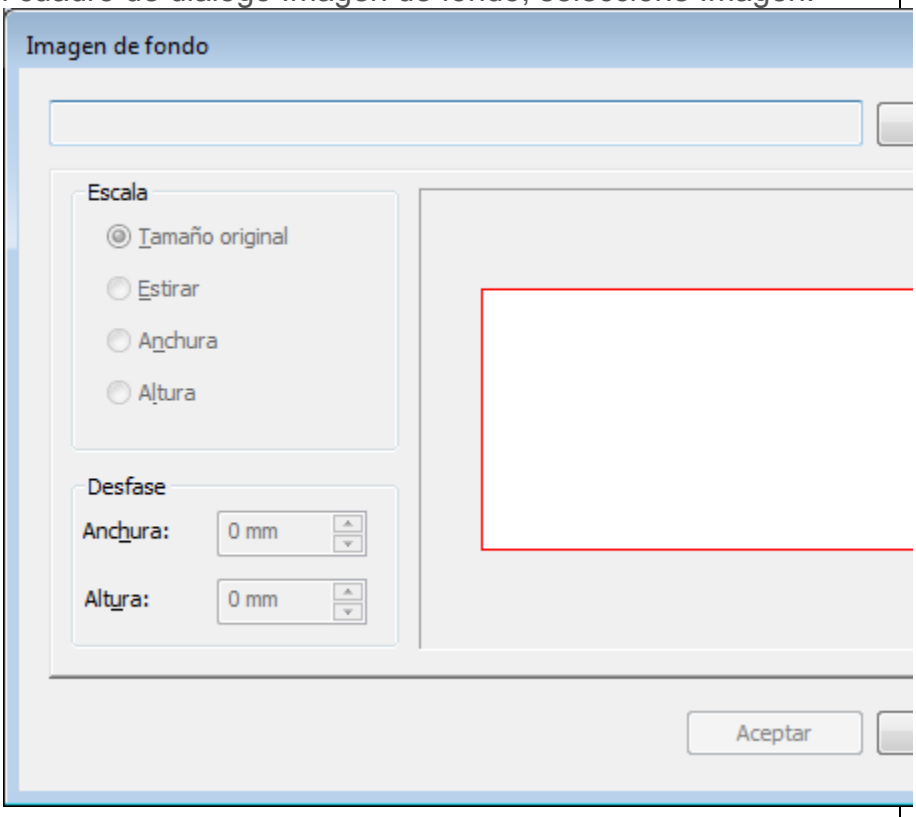
- En el cuadro de diálogo Renderización, en Fondo, para Estilo, seleccione una opción Cielo.
- Configure otros parámetros de renderización.

Para especificar una imagen personalizada

- En el cuadro de diálogo Renderización, en Fondo, para Estilo, seleccione Imagen.



- Haga clic en Personalizar imagen.
- En el cuadro de diálogo Imagen de fondo, seleccione Imagen.



- Desplácese a la ubicación en la que se encuentra el archivo de imagen, seleccione la imagen y haga clic en Abrir.
- En el cuadro de diálogo Imagen de fondo, especifique los valores de escala y desfase, y haga clic en Aceptar.

- Configure otros parámetros de renderización.

Para especificar un fondo transparente

- En el cuadro de diálogo Renderización, en Fondo, para Estilo, seleccione Transparente. Si desea exportar la imagen renderizada a formato PNG o TIFF, el canal alfa conserva el fondo transparente.
- Configure otros parámetros de renderización.

Ajustar la exposición de una imagen renderizada

Tras renderizar una imagen, es posible ajustar la configuración de exposición para mejorar la imagen. Si conoce la configuración de exposición deseada, puede establecerla antes de renderizar la imagen.

Cuando se selecciona un esquema de iluminación, el software usa la configuración de exposición por defecto, optimizada para el tipo de luz de la vista.

Si ajusta la configuración de exposición, se guardará como parte de las propiedades de la vista. Dicha configuración se utilizará la próxima vez que se modelice la vista.

Para ajustar la exposición de una imagen renderizada

1. En el cuadro de diálogo Control de exposición, especifique la configuración deseada.
2. Si desea recuperar la configuración de exposición por defecto, haga clic en Restablecer.

   El parámetro Valor de exposición por defecto se optimiza para el esquema de iluminación seleccionado. Otros parámetros de exposición tienen valores neutros.
3. Haga clic en Aplicar para ver los cambios realizados sin cerrar el cuadro de diálogo.
4. Haga clic en Aceptar.

Crear la imagen renderizada

Renderice la vista para crear una imagen fotorrealista del modelo 3D.

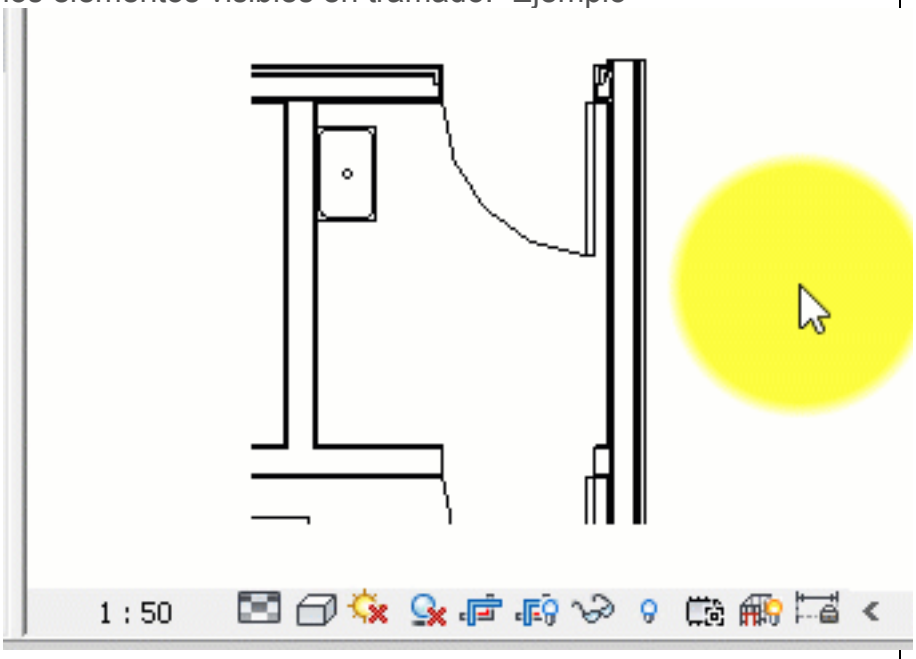
Antes de iniciar el proceso de renderización, consulte Prácticas recomendadas: renderización para obtener información acerca de cómo puede mejorar el rendimiento.

Después de preparar la vista 3D y utilizar el cuadro de diálogo Renderización para seleccionar la configuración deseada, haga clic

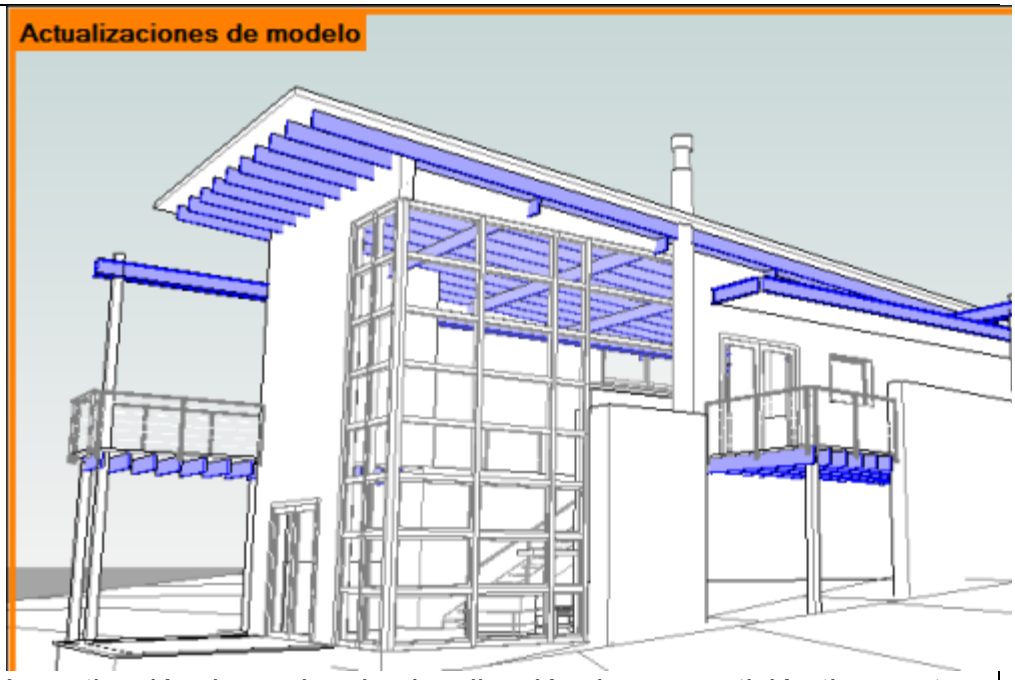
	en Renderizar para renderizar la imagen. Revit comienza el proceso de renderización, que procesa la imagen completa de forma progresiva. Revit muestra un cuadro de diálogo de progreso con información sobre el proceso de renderización. Nota: Para cancelar el proceso de renderización antes de que se complete, haga clic en Detener. Cuando el proceso se completa, Revit muestra la imagen renderizada en el área de dibujo. A continuación puede hacer lo siguiente: • Cambiar la configuración de renderización y volver a renderizar la imagen. • Ajustar la configuración de exposición y volver a renderizar la imagen. • Guardar la imagen renderizada como una vista de proyecto. • Exportar la imagen renderizada a un archivo. • Mostrar el modelo de construcción en el área de dibujo. En el cuadro de diálogo Renderización, haga clic en Mostrar el modelo. Para mostrar la imagen renderizada de nuevo, haga clic en Mostrar la renderización.
➢ Recortar vista	Acerca de la región de recorte La región de recorte define los contornos de una vista de proyecto. Vídeo: Recortar una vista En todas las vistas gráficas de proyecto se pueden mostrar regiones de recorte de modelo y regiones de recorte de anotación. Las vistas 3D en perspectiva no admiten regiones de recorte de anotación. Para trabajar con regiones de recorte, puede • crear regiones de recorte poligonales • mostrar u ocultar regiones de recorte de modelo y anotación • cambiar el tamaño de las regiones de recorte Región de recorte de modelo La región de recorte de modelo recorta elementos de modelo, elementos de detalle (por ejemplo, líneas de detalle y aislamiento), en el contorno de recorte del modelo. La extensión 2D de los elementos de referencia (niveles y rejillas) se ajusta automáticamente para las aristas del contorno de recorte cuando la extensión 3D cruza la región de recorte del modelo. El tamaño de los elementos de referencia no se modifica al desactivar la región de recorte, la referencia (la opción No recortar vista) se muestra con el mismo tamaño con el que se dibujó. Región de recorte de anotación

	Una región de recorte de anotación recorta por completo los elementos de anotación cuando entra en contacto con cualquier parte del elemento de anotación, de modo que no se dibujan anotaciones parciales. No aparecen en la vista las anotaciones (por ejemplo, símbolos, etiquetas, notas clave y cotas) que hacen referencia a elementos de modelo recortados u ocultos, aunque estén dentro de la región de recorte de anotación. Por ejemplo, si se ha recortado una puerta de la vista por recorte de modelo, la etiqueta de la puerta no estará visible, aunque esté dentro del recorte de anotación. El recorte de anotación no se muestra por defecto al mostrar las regiones de recorte en una vista principal. El recorte de anotación se muestra por defecto al mostrar las regiones de recorte en vistas dependientes o de llamada.
➢ Mostrar/Ocultar región de recorte	Puede mostrar u ocultar regiones de recorte según sea necesario. Use uno de estos procedimientos: • En la barra de controles de vista, haga clic en (Mostrar región de recorte u Ocultar región de recorte). • En la paleta Propiedades de la vista, seleccione o anule la selección de Región de recorte visible. Para mostrar u ocultar el recorte de anotación • Después de visualizar las regiones de recorte, si la región de recorte de anotación está oculta, haga clic en el área de dibujo para asegurarse de que no haya nada seleccionado. • En la paleta Propiedades, marque o desmarque la casilla Recorte de anotación. En el área de dibujo, seleccione la región de recorte para ver los recortes de modelo y anotación. El recorte interior es el recorte de modelo, y el exterior el de anotación.
➢ Vista 3D bloqueada/desbloqueada	Puede bloquear la orientación de una vista 3D para etiquetar elementos y añadir notas clave en la vista. Vídeo: Crear un detalle 3D Nota: Puesto que no se puede bloquear una vista 3D por defecto, tampoco es posible añadirle etiquetas. Puede bloquear una vista en perspectiva, pero no puede colocar etiquetas en una vista en perspectiva bloqueada. Los siguientes tipos de etiqueta no están permitidos en una vista 3D: • Etiquetas de material • Etiquetas de área y de habitación • Etiquetas de espacio Solo se pueden colocar etiquetas y notas clave en vistas 3D que no estén bloqueadas . Una herramienta en la barra de controles de vista controla el bloqueo de vistas 3D. Existen tres opciones al bloquear o desbloquear una vista 3D:

	• Guardar orientación y bloquear vista Bloquea la vista en la orientación actual. No se puede orbitar el modelo en este modo. • Restaurar orientación y bloquear vista Restituye la orientación bloqueada que tenía previamente una vista reorientada y desbloqueada. Se mostrarán las etiquetas y las notas clave colocadas en la orientación original. • Desbloquear vista Desbloquea la orientación actual, lo que permite navegar y orbitar la vista 3D. Si hay etiquetas o notas clave colocadas en la vista, no se mostrarán hasta que haga clic en el comando Restaurar orientación y bloquear vista. Nota: Por defecto, la directriz para las etiquetas en una vista 3D se establece como Extremo libre en la barra de opciones. Este valor de parámetro es el más adecuado para elementos que tal vez sea necesario ajustar a etiquetas 3D (por ejemplo, muros). Para guardar una orientación y añadir etiquetas y notas clave en una vista 3D • Abra la vista 3D en la que desee etiquetar elementos y definir la orientación. • En la barra de controles de vista, haga clic en Guardar orientación y bloquear vista. Nota: Si la vista 3D es una vista ortogonal por defecto, normalmente denominada {3D}, se le pedirá que cambie el nombre de la vista, ya que no se puede bloquear una vista 3D por defecto. Añada etiquetas o notas clave a los elementos no etiquetados que quiera. Nota: Si cambia la orientación y hace clic en Guardar orientación y bloquear vista, aparece un mensaje advirtiendo que se suprimirán todas las etiquetas y las notas clave que se hayan colocado previamente. Puede continuar o cancelar el comando para guardar la nueva orientación.
➢ Aislar/Ocultar temporalmente	Puede ser conveniente ocultar o aislar elementos o categorías de elementos temporalmente a fin de ver o editar solo algunos elementos de una categoría concreta de una vista. La herramienta Ocultar esconde los elementos seleccionados en la vista, y la herramienta Aislar muestra los elementos seleccionados y oculta los demás elementos de la vista. La herramienta solo se aplica en la vista activa en el área de dibujo. Al cerrar el proyecto, la visibilidad de los elementos regresa a su estado original a menos convierta los cambios en permanentes. Aislar/Ocultar temporalmente tampoco afecta a la impresión. Para ocultar o aislar elementos o categorías de elementos temporalmente • En el área de dibujo, seleccione uno o más elementos. • En la barra de controles de vista, haga clic en (Aislar/Ocultar temporalmente) y, a continuación, seleccione una de estas opciones: **Aislar categoría**. Por ejemplo, si selecciona algunos muros y puertas, solo los muros y las puertas permanecerán visibles en la vista. **Ocultar categoría**. Oculta todas las categorías

	seleccionadas en la vista. Por ejemplo, si selecciona algunos muros y puertas, todos los muros y las puertas se ocultarán en la vista. **Aislar elemento**. Aísla solo los elementos seleccionados. **Ocultar elemento**. Oculta solo los elementos seleccionados. • Al ocultar temporalmente un elemento o una categoría de elemento, el icono Aislar/Ocultar temporalmente se muestra con un borde ( ). Para salir del modo de aislar/ocultar temporalmente sin guardar los cambios • En la barra de controles de vista, haga clic en y, a continuación, en Restablecer Aislar/Ocultar temporalmente. Todos los elementos ocultos de forma temporal se restablecerán en la vista. Para salir del modo de aislar/ocultar temporalmente y guardar los cambios • En la barra de controles de vista, haga clic en y, a continuación, en Aplicar Aislar/Ocultar a la vista. Si hace que los elementos que estén ocultos temporalmente lo estén de manera permanente, podrá mostrarlos más adelante y hacer que dejen de estar ocultos, si es preciso.
➢ Mostrar elementos ocultos	Eche un vistazo a los elementos ocultos de forma temporal o muéstrelos permanentemente. • En la barra de controles de vista, haga clic en (Mostrar elementos ocultos). Aparece el icono Mostrar elementos ocultos y el área de dibujo, con un contorno de color que indica que está activado el modo para mostrar elementos ocultos. Todos los elementos ocultos se mostrarán en color, y los elementos visibles en tramado. Ejemplo  Para mostrar elementos ocultos:

	• Seleccione el elemento. • Siga uno de estos procedimientos: Haga clic en la ficha Modificar | <Elemento> ➤ grupo Mostrar elementos ocultos ➤ (Mostrar elemento) o (Mostrar categoría). Haga clic con el botón derecho en el elemento y elija Mostrar en vista ➤ Elementos o Categoría. • Nota: Las opciones Mostrar elemento y Mostrar categoría se activan al seleccionar un elemento oculto por elemento o una categoría oculta por categoría. • En la barra de controles de vista, haga clic en para salir del modo de mostrar elementos ocultos. Nota: Este procedimiento solo muestra los elementos ocultos mediante controles de visibilidad y gráficos, y filtros. Es posible que los elementos no sean visibles en una vista por otras razones, en cuyo caso será preciso usar otras técnicas para mostrar los elementos. En No se muestran los objetos, se detallan otros métodos para mostrar u ocultar elementos en una vista.
➢ Visualización de compartición de proyecto (solo está disponible cuando se ha activado la compartición de proyecto).	Use modos de visualización de compartición de proyecto para facilitar la identificación visual de elementos compartidos en un proyecto. Los modos de visualización de compartición se pueden utilizar para mostrar: • **Estado de pertenencia**. El estado de propiedad de elementos. • **Propietarios**. Los propietarios de elementos. • **Actualizaciones de modelo**. Elementos que no están sincronizados con el modelo central o que se han suprimido en dicho modelo. • **Subproyectos**. Elementos asignados a subproyectos determinados. Nota: Los comandos de modo de visualización de compartición de proyecto se muestran en la barra de controles de vista después de haber activado la función de compartición en el proyecto. En el ejemplo ofrecido aquí, la vista muestra los elementos de modelo que se deben sincronizar con el modelo central. Las vistas que tienen activado el modo de visualización de compartición de proyecto muestran un borde de color y el nombre del modo de visualización aplicado (Actualizaciones de modelo), como se ve aquí. Puede desactivar o cambiar el modo de visualización en cualquier momento.



La activación de modos de visualización de compartición tiene estos efectos en los estilos de visualización:

- el estilo de estructura alámbrica se mantiene
- el estilo de línea oculta se mantiene
- todos los demás estilos se convierten en línea oculta
- las sombras se desactivan

Cuando se desactivan los modos de visualización de compartición de proyecto, los parámetros de estilo de visualización originales se restablecen automáticamente.

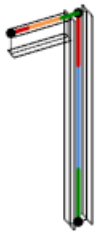
Nota: Mientras está en el modo de visualización de compartición de proyecto, puede cambiar el estilo de visualización o volver a activar las sombras. Pero tenga en cuenta que al hacerlo los colores de visualización de compartición podrían presentar un aspecto imprevisto.

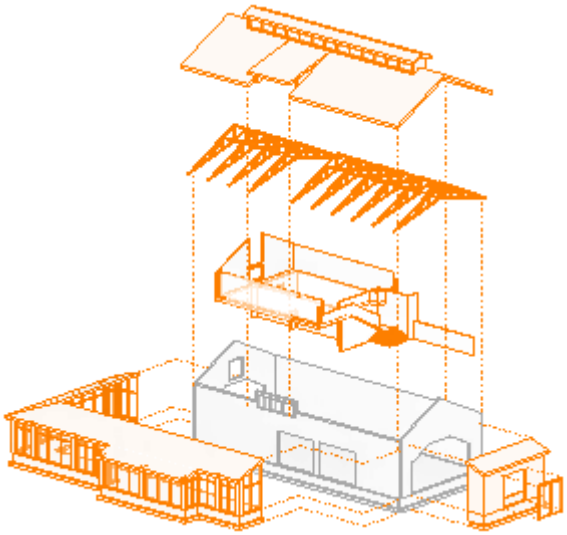
Los modos de visualización de compartición de proyecto funcionan con superficies fantasma y con modos de edición. En los modos de edición, elementos como las líneas de boceto podrían aparecer con el color activado en el modo de visualización de compartición de proyecto. Puede activar y desactivar el modo de visualización de compartición según sea necesario para evitar confusiones con modos de edición.

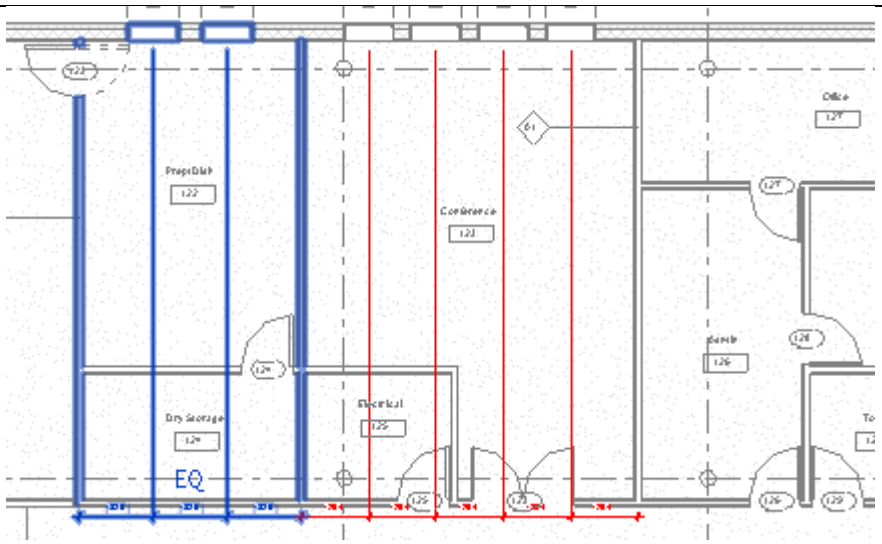
Los modos de visualización de compartición de proyecto se pueden utilizar con Aislar/Ocultar temporalmente. En ambos modos, el color de los elementos está determinado por los colores de visualización de compartición de proyecto y la visibilidad de los elementos se ve afectada por Aislar/Ocultar temporalmente.

Impresión con visualización de compartición de proyecto

Puede imprimir dibujos con el modo de visualización de compartición de proyecto tanto activado como desactivado. Al imprimir un dibujo con modos de visualización de compartición activados, el cuadro de diálogo de impresión con visualización de compartición muestra una lista de las vistas en que están activados

	dichos modos. Especifique si desea imprimir el color de modo de visualización
➢ Propiedades de vista temporal	En la barra de controles de vista, haga clic en (Propiedades de vista temporal) para mostrar una lista de las opciones de visualización disponibles. Vídeo: Propiedades de vista temporal **Activar propiedades de vista temporal**: seleccione esta opción para especificar un modo de vista temporal. Los cambios realizados en las propiedades de ejemplar de la vista son visibles hasta que se borran o hasta que se selecciona Restaurar propiedades de vista. **Aplicar temporalmente propiedades de plantilla**: abre el cuadro de diálogo Aplicar temporalmente propiedades de plantilla, donde puede aplicar, asignar o crear una plantilla de vista. **Plantillas recientes**: muestra una lista de las últimas 5 plantillas de vista que ha utilizado. Seleccione una plantilla si desea volver a aplicarla a una vista temporal. **Restaurar propiedades de vista**: seleccione esta opción para cerrar el modo de vista temporal y mostrar la vista de proyecto activa. Si crea una nueva plantilla de vista, esta se añade a la lista de plantillas de vista disponibles para el tipo de vista pertinente.
➢ Mostrar u ocultar el modelo analítico (solo para MEP y análisis estructural)	Puede visualizar el modelo analítico en cualquier vista. • Haga clic en (Mostrar modelo analítico) en la barra de controles de vista. Muestra la configuración del modelo analítico según lo especificado en el cuadro de diálogo Modificaciones de visibilidad/gráficos.  • Para ocultarlo, haga clic en (Ocultar modelo analítico) en la barra de controles de vista.
➢ Resaltar conjuntos de desplazamiento	Haga que un conjunto concreto destaque del resto.

	 Utilice el color para resaltar un desplazamiento. • Haga clic en la herramienta (Resaltar conjuntos de desplazamiento) de la barra de controles de vista para activar una vista que resalte todos los conjuntos de desplazamiento en el modelo. • Haga clic de nuevo para eliminar la vista resaltada. Utilice ViewCube para cambiar la orientación de la vista resaltada, y amplíe un conjunto de desplazamiento.
➢ Mostrar restricciones	Eche momentáneamente un vistazo a las restricciones de alineación y cota en una vista para modificar los elementos del modelo o solucionar los problemas relacionados con ellos. Vídeo: Mostrar restricciones • En la barra de controles de vista, haga clic en (Mostrar restricciones). El área de dibujo Mostrar restricciones muestra un contorno de color para indica que se encuentra en el modo Mostrar restricciones. Todas las restricciones se muestran en color y los elementos del modelo se muestran en tramado (gris). Nota: Para facilitar la visualización de las restricciones en este modo, asegúrese de que la opción de visualización Líneas finas no esté seleccionada (la ficha Vista ➤ grupo Gráficos ➤ Líneas finas). • Seleccione una restricción para resaltar los elementos que están restringidos. En el siguiente ejemplo, está seleccionada la restricción de la izquierda, y los dos muros y las dos ventanas que están restringidos también están resaltados.

<table>
<tr>
<td></td>
<td>

Opcional: elimine la restricción simplemente eliminándola o desbloqueándola. Nota: Restricciones que se han añadido al modo de boceto para la visualización de un elemento en tramado. Haga doble clic en el elemento para entrar en el modo de boceto para modificar o eliminar la restricción.

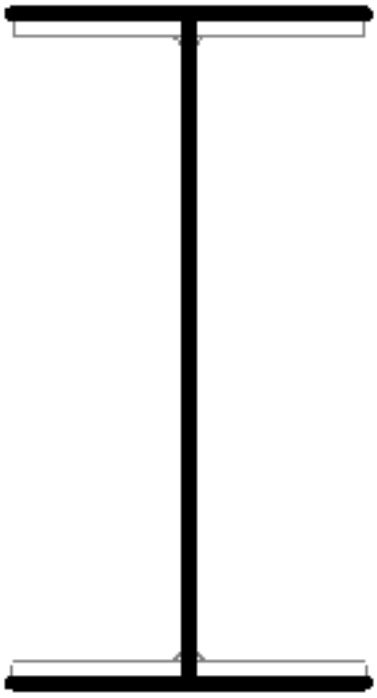
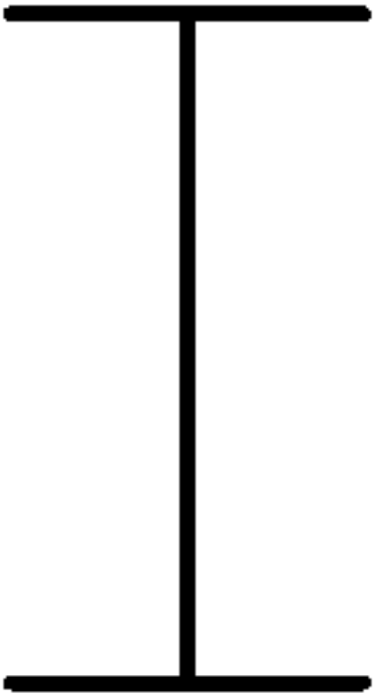
En la barra de controles de vista, haga clic en para salir del modo Mostrar restricciones </td>
</tr>
<tr>
<td>➢ Visibilidad de vista preliminar (solo disponible en el Editor de familias)</td>
<td>Vista preliminar de la geometría de familia en el Editor de familias

Obtenga una vista previa de los efectos de la configuración de visibilidad y los parámetros de geometría de familia sin salir del Editor de familias.
Las geometrías de familia se relacionan con partes individuales de geometría y anotación. En algunos casos, se relacionan con tipos de familia distintos. Active Visibilidad de vista preliminar para mostrar el tipo de familia activa y sus parámetros relacionados.

Revise las geometrías que se muestran en ciertos tipos de vista, niveles de detalle específicos y la configuración de parámetros de visibilidad:
Configuración de visibilidad que selecciona las vistas y los niveles de detalle en los que se muestra la geometría de familia.
Parámetros de tipo de visibilidad de la familia.
En la barra de controles de vista, haga clic en (Visibilidad de vista preliminar: Activada). En las vistas de plano, puede hacer clic en (Visibilidad de vista preliminar: No cortar) para ver la familia representada como una proyección. Nota: Para salir del modo Visibilidad de vista preliminar, en la barra de controles de vista, haga clic en (Visibilidad de vista preliminar: desactivada).

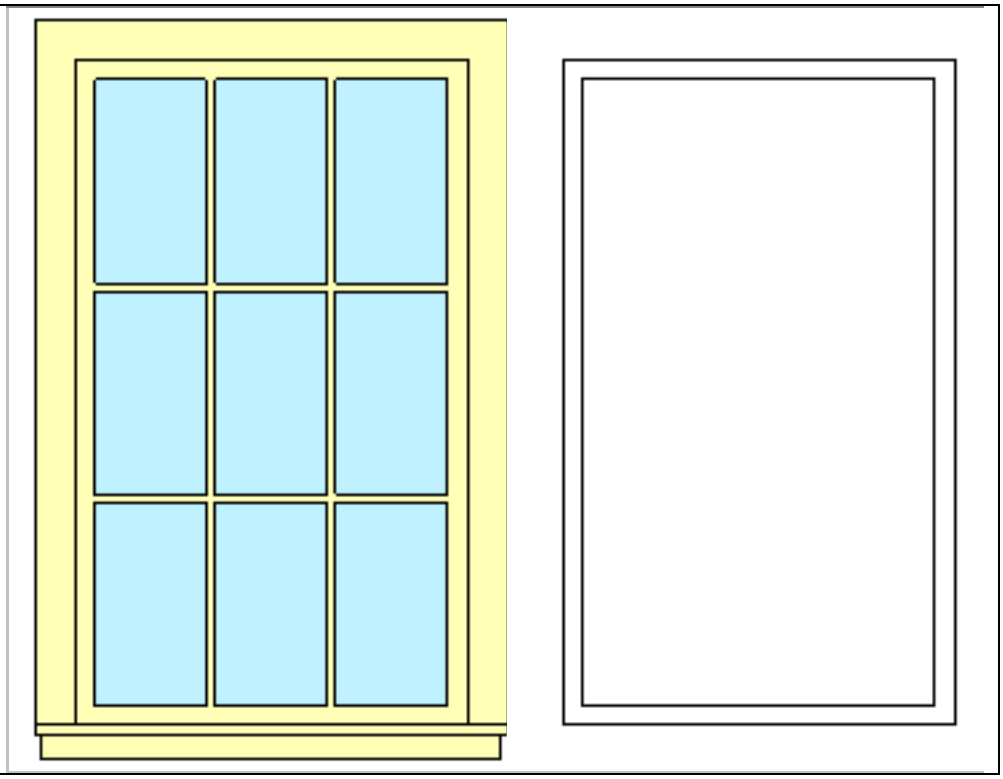
Al obtener una vista preliminar de la geometría de familia, el área de dibujo del Editor de familias se resalta con un borde etiquetado como Visibilidad de vista preliminar. Las geometrías 2D y 3D</td>
</tr>
</table>

solapadas están ocultas. En el siguiente ejemplo de viga, Visibilidad de vista preliminar muestra una representación más exacta del nivel de detalle bajo.

Vista por defecto	Vista Visibilidad de vista preliminar
Nivel de detalle: Bajo	**Nivel de detalle: Bajo**
	

El siguiente ejemplo de ventana muestra cómo trabaja Visibilidad de vista preliminar con familias más complejas con varios tipos. Al realizar la vista preliminar, solo se mostrará la geometría más relevante para todos los tipos.

Vista por defecto	Vista Visibilidad de vista preliminar
Nivel de detalle: Alto	**Nivel de detalle: Alto**

Nota: Es posible que algunos de los controles estén desactivados cuando se definen propiedades de vista correspondientes en una plantilla de vista. Para cambiar estas propiedades de vista, modifique las propiedades de la plantilla de vista.

Controles y pinzamientos de forma

Cuando se selecciona un elemento, en él o cerca de él aparecen distintos controles y pinzamientos. Utilice esos controles para desplazar el elemento, o para modificarle la forma o el tamaño. Los tipos de control que se muestran dependen del tipo de elemento seleccionado y de la vista.

Si un control tiene varias funciones, mueva el cursor sobre él y pulse la tecla TAB para alternar entre las funciones.

Por ejemplo, pulse TAB para mostrar los pinzamientos de forma de los tipos de muro básicos cuando están resaltados en vistas de alzado o 3D. En la vista de plano esto sólo funciona con los muros cortina. Para mostrar los pinzamientos de forma de un muro básico en vista de plano, primero seleccione el muro y luego pulse TAB.

-

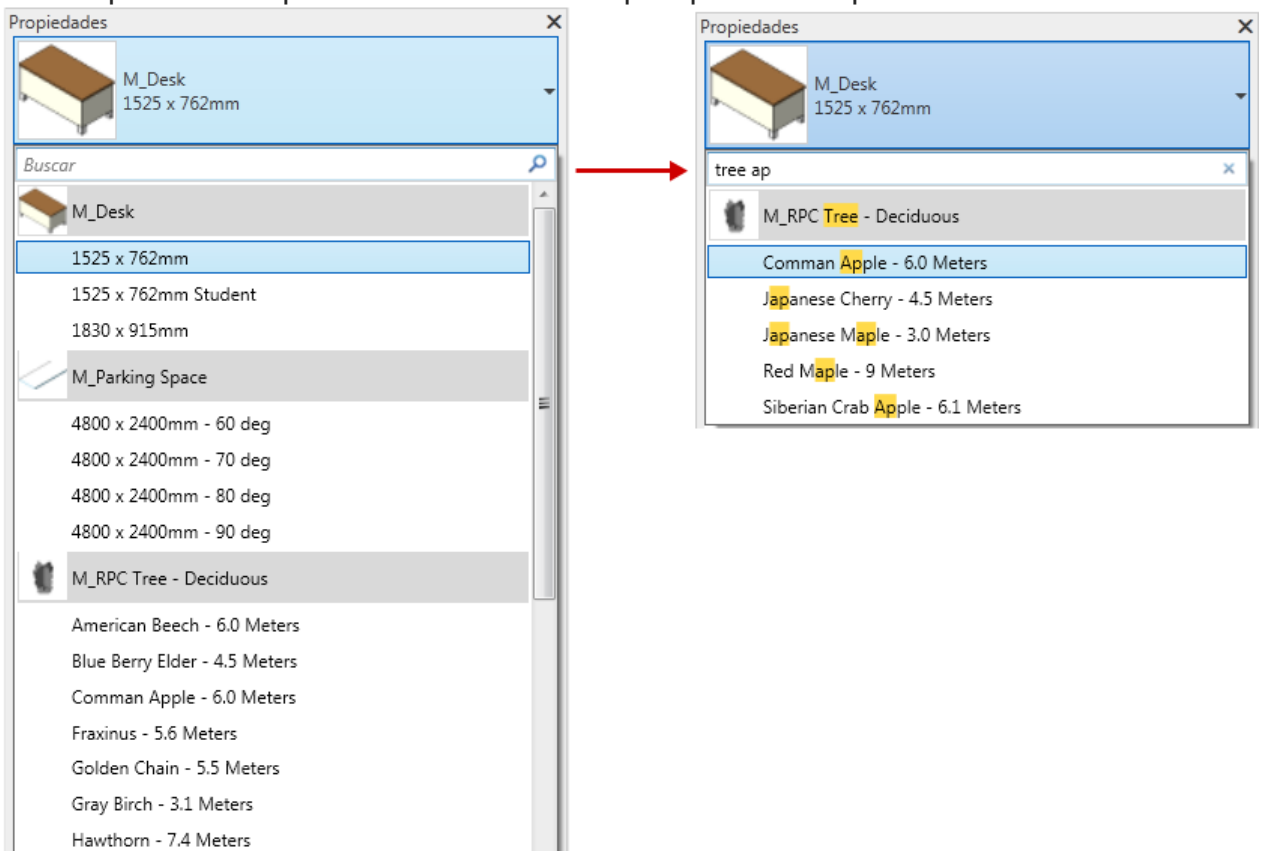
Buscar

Escriba las palabras clave en el campo de búsqueda para encontrar rápidamente el contenido que necesita en una larga lista de opciones. Vídeo: Búsqueda en listas largas
Revit tiene disponible una función de búsqueda para facilitar la selección entre una larga lista de opciones. Puede buscar en las siguientes áreas funcionales:

- Selector de tipo
- Paleta Propiedades (listas desplegables para valores de propiedad de ejemplar)
- Cuadros de diálogo (listas desplegables para los valores de las tablas del cuadro de diálogo, como

el cuadro de diálogo Estilos de objeto).
- Creación de vistas de detalle, de llamada, en sección o de alzado con la opción Referenciar otra vista seleccionada (lista desplegable para las vistas disponibles)

Las funciones de búsqueda en el selector de tipo pueden ayudarle a encontrar rápidamente el contenido que necesita. Tenga en cuenta que introducir palabras clave y navegar por los resultados de búsqueda es un proceso coherente siempre que esté disponible.



Para buscar un tipo

- Haga clic en el selector de tipo o bien en el menú desplegable del selector de tipo. El cursor se sitúa automáticamente en el campo de búsqueda.
- Escriba una cadena de búsqueda o palabras clave. (Las palabras no tienen que estar en orden). Los resultados de la búsqueda se muestran con los caracteres de la búsqueda resaltados.
- Navegue por los resultados de la búsqueda:
  - Pulse Tab para centrar la atención en la lista de búsqueda.
  - Utilice las teclas Tab y Mayús+Tab, o bien las teclas de flecha para desplazarse hacia arriba y hacia abajo en la lista.
  - Pulse Intro para seleccionar la opción de la lista resaltada actualmente.
- Pulse la tecla Esc o haga clic en la "x" para borrar el texto de búsqueda y restaurar la lista completa.

- Pulse la tecla Esc para cancelar la búsqueda y cerrar la lista.

Ventanas anclables

Las ventanas anclables se pueden desplazar y cambiar de tamaño. Pueden ser flotantes o anclarse a una ubicación dentro de la ventana de la aplicación de Revit, o bien arrastrarse fuera de la ventana de la aplicación de Revit hasta su propia ventana y desplazarse a otro monitor. Vídeo: ventanas anclables

Las siguientes ventanas se pueden anclar:

- Navegador de proyectos
- Paleta Propiedades

- Navegador de sistema
- Piezas de fabricación de MEP
- Modelador de P&ID
- Reconciliar anfitrión
- Vistas abiertas en el área de dibujo

Nota: Las ventanas anclables descritas son específicas de Revit, aunque también es posible que algunas aplicaciones creadas por terceros utilicen este tipo de ventanas.

Una ventana anclada comparte uno o más bordes con las ventanas y barras de herramientas adyacentes. Si se mueve un borde compartido, las ventanas cambian de forma para compensar el cambio. También puede desanclar las ventanas en cualquier parte de la pantalla o desplazarlas a otro monitor.

Las ventanas desancladas son aquellas que se encuentran separadas de la ventana de la aplicación. Cada ventana desanclada se puede desplazar por la pantalla o pantallas, según desee. Las ventanas desancladas se pueden cambiar de tamaño y agrupar.

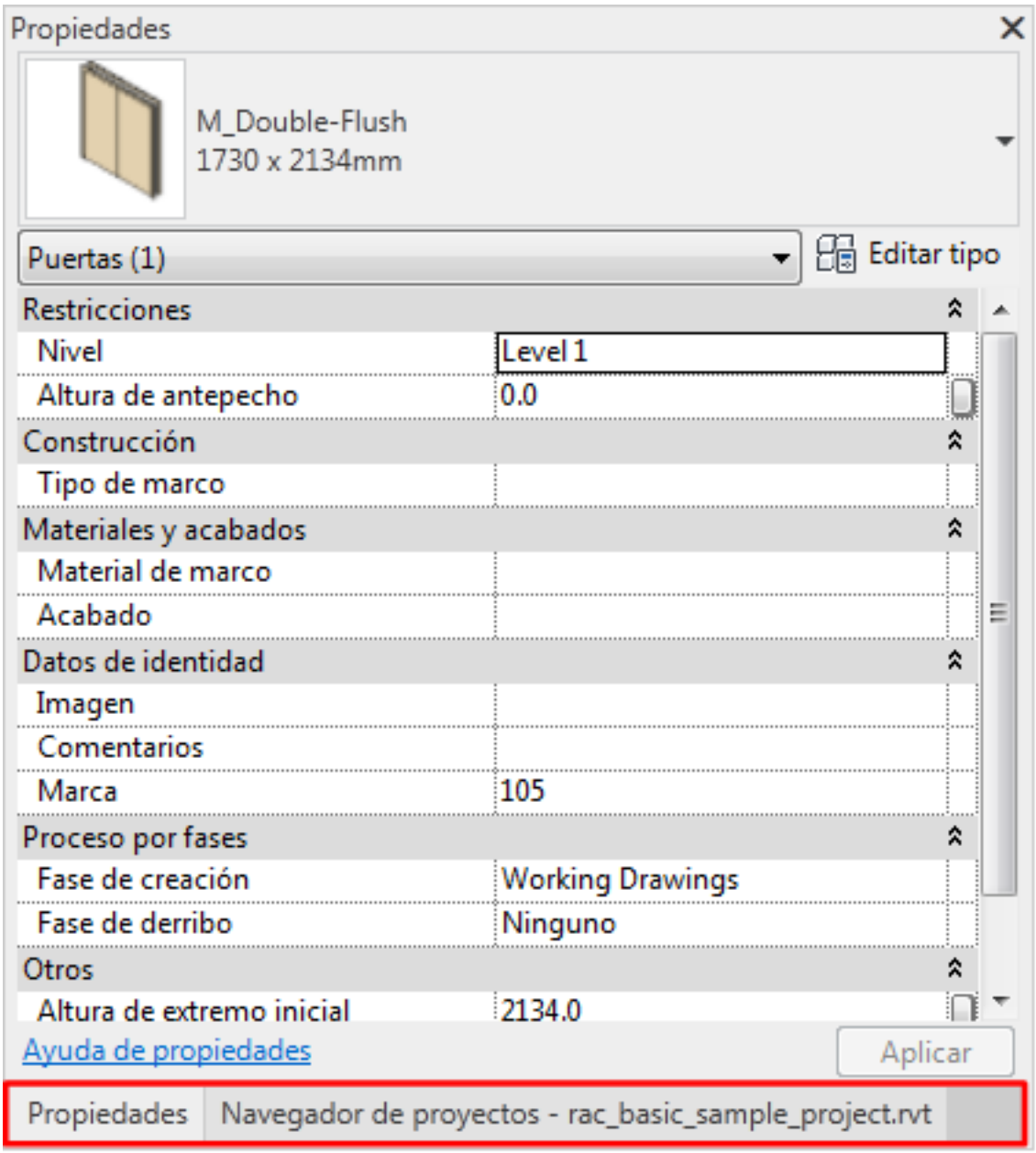
Consejo: Puede anclar y desanclar ventanas rápidamente haciendo doble clic en la barra de título de la ventana.

Agrupación de ventanas

Un grupo de ventanas permiten tener más de una ventana en un mismo espacio de la pantalla. Cuando se agrupan ventanas, cada una de ellas se representa mediante una ficha en la parte inferior del grupo. En un grupo, haga clic en una ficha para que se muestre esa ventana. Puede agrupar o desagrupar ventanas según sus necesidades.

Nota: Puede agrupar ventanas de la interfaz de usuario (como, por ejemplo, el Navegador de proyectos y la paleta Propiedades) y agrupar vistas, pero no puede crear un grupo que contenga vistas y ventanas de la interfaz de usuario.

En la imagen siguiente, el Navegador de proyectos y la paleta Propiedades aparecen agrupados. Tenga en cuenta que la paleta Propiedades es la ficha activa.



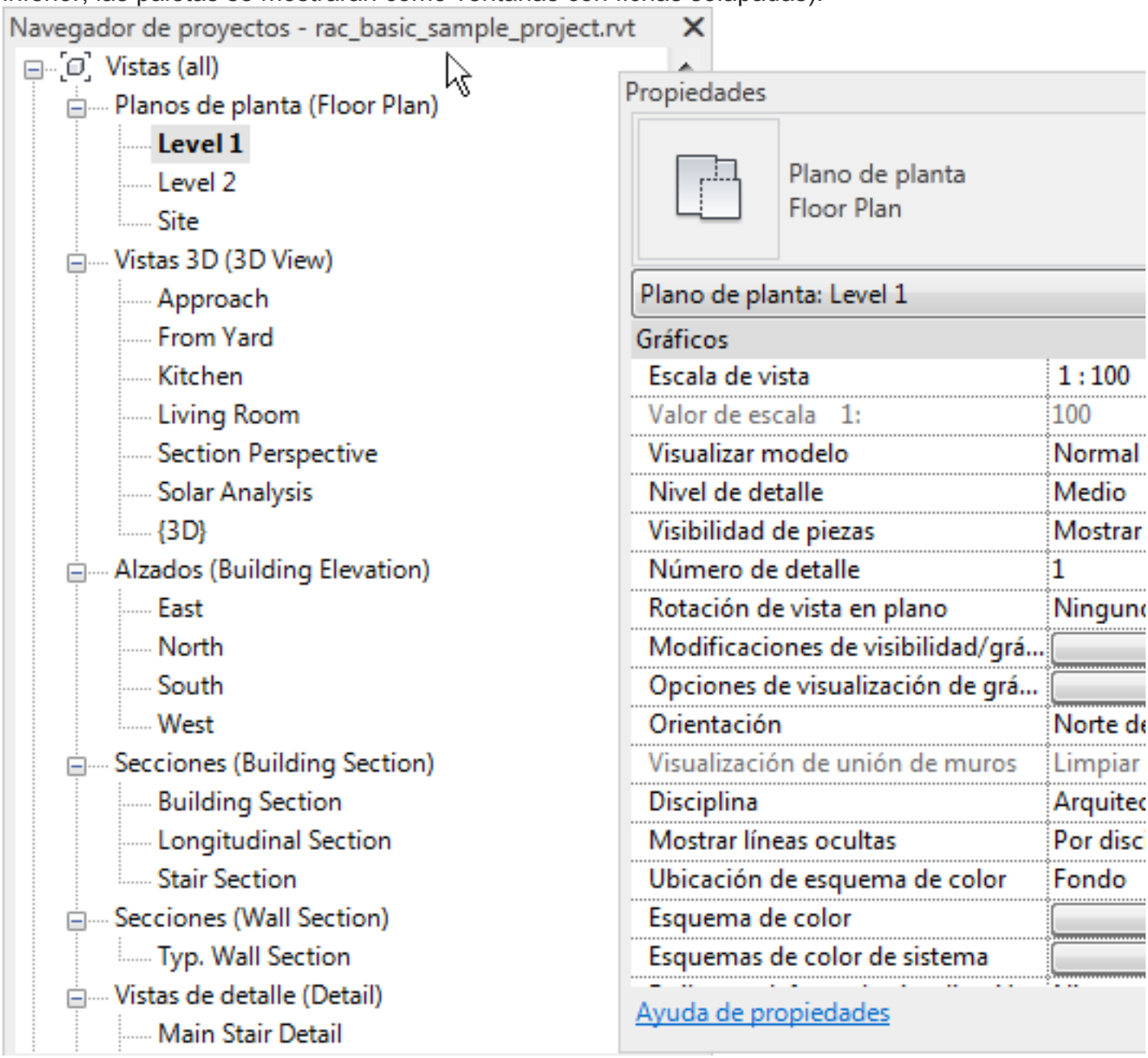
Para visualizar u ocultar una ventana anclable de la interfaz de usuario

- Haga clic en la ficha Vista ➤ grupo Ventanas ➤ (Interfaz de usuario).
- Active o desactive la casilla de verificación situada al lado de la ventana deseada en la lista desplegable.

Para desplazar una ventana anclable

- Haga clic en la barra de título ubicada en la parte superior de una ventana de la interfaz de usuario o la ficha de una vista, y arrástrela.
- Opcional: para evitar que una ventana quede anclada automáticamente mientras la arrastra, mantenga pulsada la tecla CTRL.
- **Importante:** Al mover las ventanas anclables, resulta útil prestar atención a la posición del cursor y a las indicaciones visuales. Por ejemplo, supongamos que el Navegador de proyectos y la paleta Propiedades se encuentran desancladas y desea apilarlas y anclarlas a la izquierda. Para anclar el Navegador de proyectos en la parte izquierda, coloque el cursor en la barra de título y arrastre la ventana hasta que el **cursor** toque el borde de la interfaz de Revit a la izquierda. El contorno de la ventana ofrece una vista preliminar. Con el mismo método, arrastre la paleta Propiedades. Coloque el cursor en el borde inferior de la barra de título del Navegador de proyectos anclado y observe en la vista preliminar que las paletas se apilarán unas sobre otras. (Sin embargo, si coloca el cursor en la barra de título, encima del borde

inferior, las paletas se mostrarán como ventanas con fichas solapadas).



Para agrupar ventanas anclables

- Haga clic en la barra de título de la ventana de la interfaz de usuario o la ficha de la vista que se va a añadir a otra ventana o grupo, y arrástrela.
- Suelte la ventana en la barra de título de la ventana o grupo de destino.

Para desagrupar ventanas anclables

- En el grupo, haga clic en la ficha de la ventana que quiera eliminar.
- Haga clic y arrastre la ficha de la ventana hasta sacarla del grupo.
- Suelte la ventana y esta quedará fuera del grupo.

-
- InfoCenter **IDEM**

InfoCenter proporciona un conjunto de herramientas que permiten acceder a muchas fuentes de información relacionadas con el producto.

Procesos en segundo plano

Revit utiliza procesos en segundo plano para realizar tareas que requieren un rendimiento intensivo y poder seguir trabajando en el modelo. Algunos procesos de Revit se ejecutan en segundo plano; de este modo, puede seguir trabajando sin necesidad de esperar a que Revit complete la operación en curso.

En la barra de estado, haga clic en Procesos en segundo plano para ver en pantalla una lista de los procesos que se ejecutan en segundo plano. Hoy por hoy, las funciones siguientes de Revit operan como procesos en segundo plano:

- Esquemas de color
- Conexiones estructurales
- Cálculos de volumen para sistemas de tuberías
- Cálculos de flujo y de pérdida de carga para redes de tuberías hidrónicas de bucle cerrado

Ayuda en línea

Visualice la documentación en línea y otros recursos para ayudarle en el diseño. **Para acceder a la información de ayuda**

Opte por una de las siguientes acciones:

- En la barra de título de la ventana de Revit, haga clic en (Ayuda).



- Para obtener ayuda contextual:
  - En un cuadro de diálogo, haga clic en o en el vínculo o botón de Ayuda (o pulse F1).
  - Sitúe el cursor sobre una herramienta en la cinta de opciones. Cuando aparezca la información de herramientas, pulse F1. **Nota:** Al desactivar la información de herramientas, también se desactiva la ayuda contextual (F1) para las herramientas de la cinta de opciones. Para tener ayuda contextual disponible, utilice el cuadro de diálogo Opciones para configurar el parámetro Nivel de información de herramientas como Mínimo.
- Para acceder a la ayuda en línea y otros recursos, en la barra de título de la ventana de Revit, haga clic en la flecha situada a la derecha de (Ayuda) y seleccione una opción.

Puede cambiar la configuración para ver la ayuda en el idioma que quiera y especificar su navegador preferido, mediante el procedimiento detallado a continuación.

Para cambiar la configuración de la ayuda

- Vaya a la carpeta siguiente: %APPDATA%\Autodesk\Revit\Autodesk Revit 2019
- Abra Revit.ini en un editor de texto.
- Localice estas líneas en el archivo: [Documentation]
- HelpBrowser=0
-
- Haga los cambios que desee en los parámetros de Documentation. Consulte las instrucciones suministradas más adelante.
- Guarde los cambios en Revit.ini y reinicie Revit.

Para especificar el navegador web preferido para ver la Ayuda

En el archivo Revit.ini, cambie el valor del parámetro HelpBrowser.

Valor	Resultado
HelpBrowser=0	Se usa el navegador por defecto de su s
HelpBrowser=1	Se usa Microsoft Internet Explorer.

Nota:

- Guarde los cambios en Revit.ini y reinicie Revit.
- En Windows® 8, cambie el navegador por defecto del sistema haciendo clic con el botón derecho en la pantalla Inicio ➤ Todas las aplicaciones ➤ Panel de control ➤ Programas ➤ Establecer programas predeterminados. Seleccione el navegador que desee y haga clic en Elegir opciones predeterminadas para este programa.
- Al utilizar Internet Explorer para abrir la ayuda en Internet, se mantiene abierta la misma ficha mientras se desplaza por diferentes las páginas de ayuda. Con otros navegadores, se abre una ficha nueva cada vez que se cambia de ventana.

Para cambiar el idioma de la ayuda en línea

Por ejemplo, aunque haya instalado la versión en español de Revit, es posible acceder a la versión en inglés de la ayuda en línea.

- Añada el parámetro OnlineHelpLocale y especifique el código de tres letras del idioma que desee. [Documentation]
- OnlineHelpLocale=enu
-

-